

Функциональное описание Q.ArcheR

Exported on Jul 08, 2019

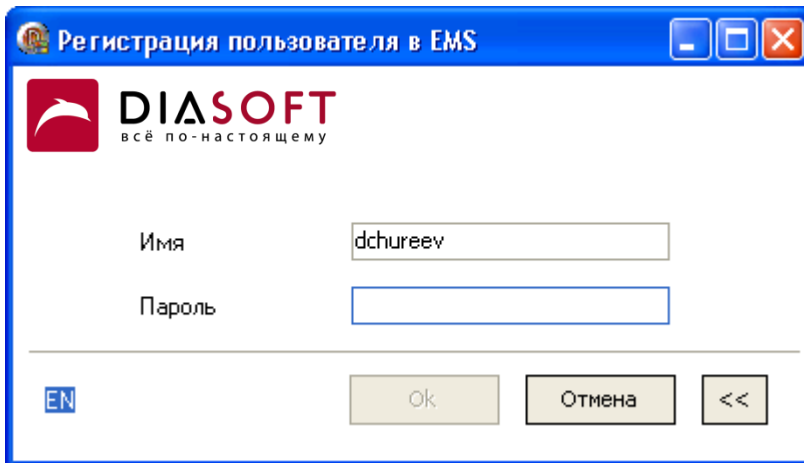
1	Приступаем к работе с описанием бизнес-объектов , Методов и событий.	3
1.1	Вход в систему	3
1.2	Структура данных в инструменте	3
1.3	Описание бизнес-объекта	12
1.4	Описание методов	13
1.4.1	Описание списка входящих и исходящих параметров.	13
1.4.2	Описание списка входящих и исходящих наборов данных.	14
1.4.3	Описание списка возвращаемых значений	15
1.4.4	Описание списка примеров реализации	15
1.5	Описание события	15
1.5.1	Описание списка входящих и исходящих параметров.	16
1.5.2	Описание списка входящих и исходящих наборов данных.	16
1.5.3	Описание списка возвращаемых значений	17
1.5.4	Описание списка контекстов события.....	17
1.6	Описание групп атрибутов	17
1.6.1	Описание списка параметров.	19
1.6.2	Описание списка наборов данных.	19
1.7	Описание наборов данных	20
1.7.1	Описание списка полей	20
2	Добавление нового бизнес-объекта.....	22
3	Изменение свойств существующего бизнес-объекта	24
4	Добавление атрибутов бизнес-объекта	26
4.1	Создание новой группы атрибутов бизнес-объекта	26
4.2	Добавление атрибутов в группу атрибутов	27
4.2.1	Добавление одиночного параметра	28
4.2.2	Добавление нового набора данных.....	30
4.2.3	Удаление атрибутов, наборов данных и групп.	35
4.2.4	Редактирование отдельных атрибутов и наборов данных.	35
4.3	Изменение существующей группы атрибутов бизнес-объекта	36
4.4	Удаление существующей группы атрибутов бизнес-объекта	36
5	Добавление метода	38
6	Редактирование метода	46
7	Добавление метода по образцу	48
8	Добавление события.....	49
9	Редактирование события.....	57
10	Добавление события по образцу.....	59

1 Приступаем к работе с описанием бизнес-объектов , Методов и событий.

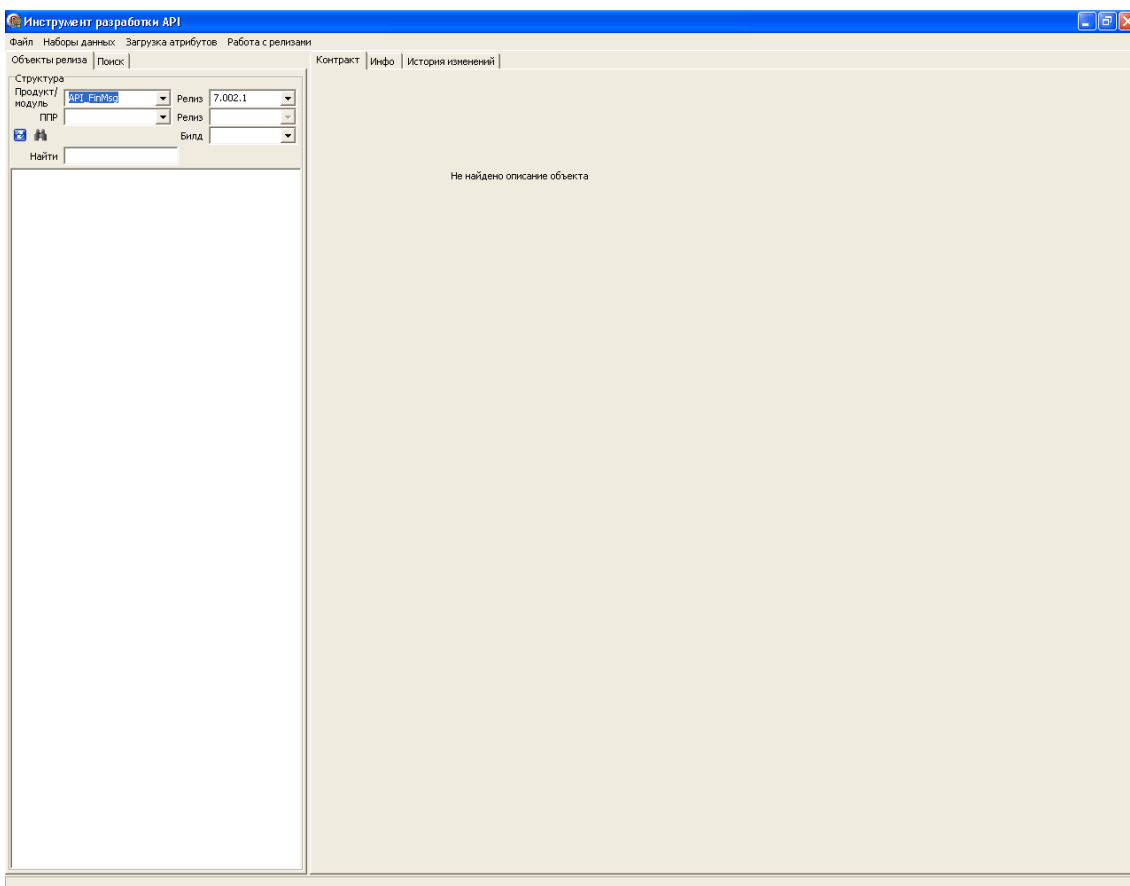
1.1 Вход в систему

Для запуска инструмента нужно запустить файл [DSArch.exe](#) из каталога инструмента на локальной машине.

В диалоге регистрации пользователя задайте имя пользователя и пароль, под которыми Вы заходите в офисную систему EMS :



После авторизации откроется основная форма инструмента:



1.2 Структура данных в инструменте

Все объекты (БО, методы, события, группы атрибутов) принадлежат API - модулям, которые в свою очередь включены в продукты. У модулей есть релизы, могут быть ППР и релизы ППР.

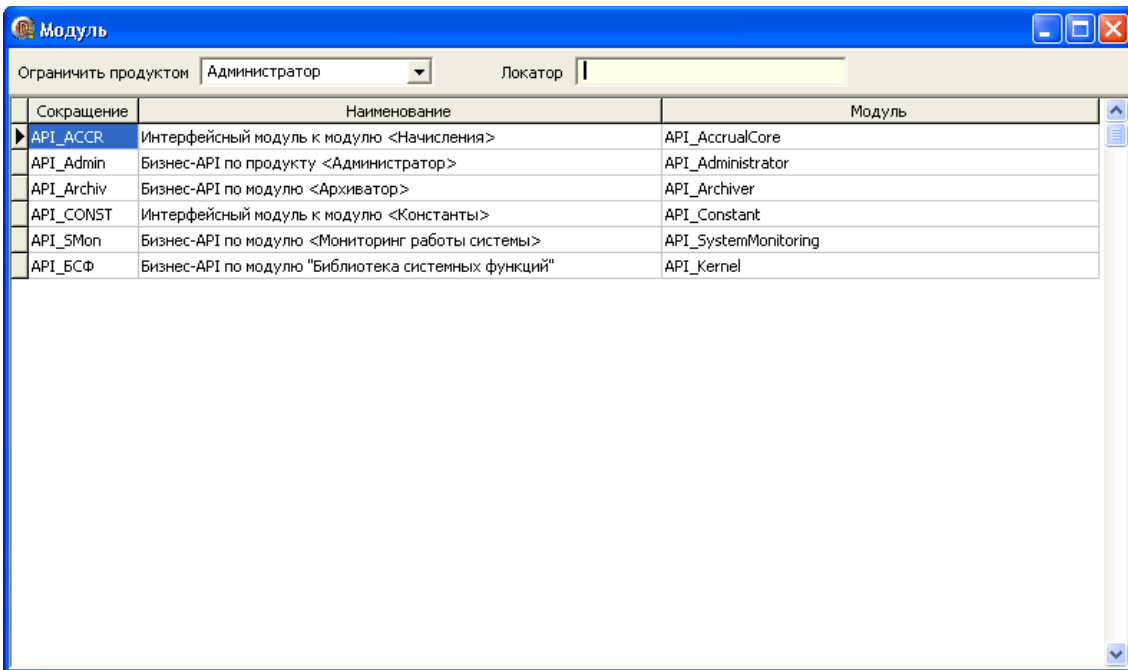
Для того, чтобы посмотреть список БО, принадлежащих конкретному модулю нужно с помощью лукапа выбрать модуль, его релиз, ППР (не обязательно) и релиз ППР (если выбран ППР).

Сокращение	Наименование	Модуль
API_ACCR	Интерфейсный модуль к модулю <Начисления>	API_AccrualCore
API_Admin	Бизнес-API по продукту <Администратор>	API_Administrator
API_AML	Бизнес-API по модулю <Финансовый мониторинг>	API_AML
API_Archiv	Бизнес-API по модулю <Архиватор>	API_Archiver
API_Bill	Бизнес-API по модулю <Учет векселей>	API_Bill
API_Card	Бизнес-API по модулю <Пластиковые карты>	API_Card
API_CASH	Бизнес-API по модулю <Касса>	API_Cash
API_CCntrl	Бизнес-API по модулю <Валютный контроль>	API_CrnControl
API_CCore	Бизнес-API по модулю <Кредитное ядро>	API_CreditCore
API_CED	Бизнес-API по модулю <ЦЭД>	API_CED
API_CIBank	Бизнес-API по продукту "Шлюз безфайлового обмена к системе к	API_GWClBank
API_CONST	Интерфейсный модуль к модулю <Константы>	API_Constant
API_Credit	Бизнес-API по модулю <Кредиты>	API_Credit
API_CRM	Бизнес-API по модулю <Управление отношениями с клиентами>	API_CRM
API_CTT	Бизнес-API по модулю <Переводы по договорам>	API_ContractTransfers
API_DCrdt	Бизнес-API по модулю <Документарные операции>	API_DocCredit
API_Depo	Бизнес-API по модулю <Депозитарный учет>	API_Depo
API_Dpst	Бизнес-API по модулю <Вклады>	API_Deposit
API_FC	Бизнес-API по модулю <Финансовый контроль>	API_FinControl
API_FCore	Бизнес-API по модулю <Финансовые Инструменты>	API_FCore
API_Fctrng	Бизнес-API по модулю <Факторинг>	API_Factoring

Для облегчения поиска и выбора необходимого модуля, их можно ограничить продуктом, которому модули принадлежат. Для этого надо выбрать продукт в лукапе «Ограничить продуктом»:

Наименование продукта
Администратор
Главная книга
Денежные рынки
Договоры клиентов
Интеграционные сервисы
Общие принципы учета
Обязательная отчетность
Пластиковые карты
Расчёты и касса
Фондовые рынки

После выбора продукта в списке модулей отобразятся только те модули, которые принадлежат выбранному продукту:



Для того, чтобы в справочниках инструмента появился новый продукт или модуль нужно выполнить инструкцию из статьи [Создание, изменение, удаление нового продукта и модуля](#) .

После выбора модуля нужно выбрать релиз, объекты которого Вы хотите посмотреть:



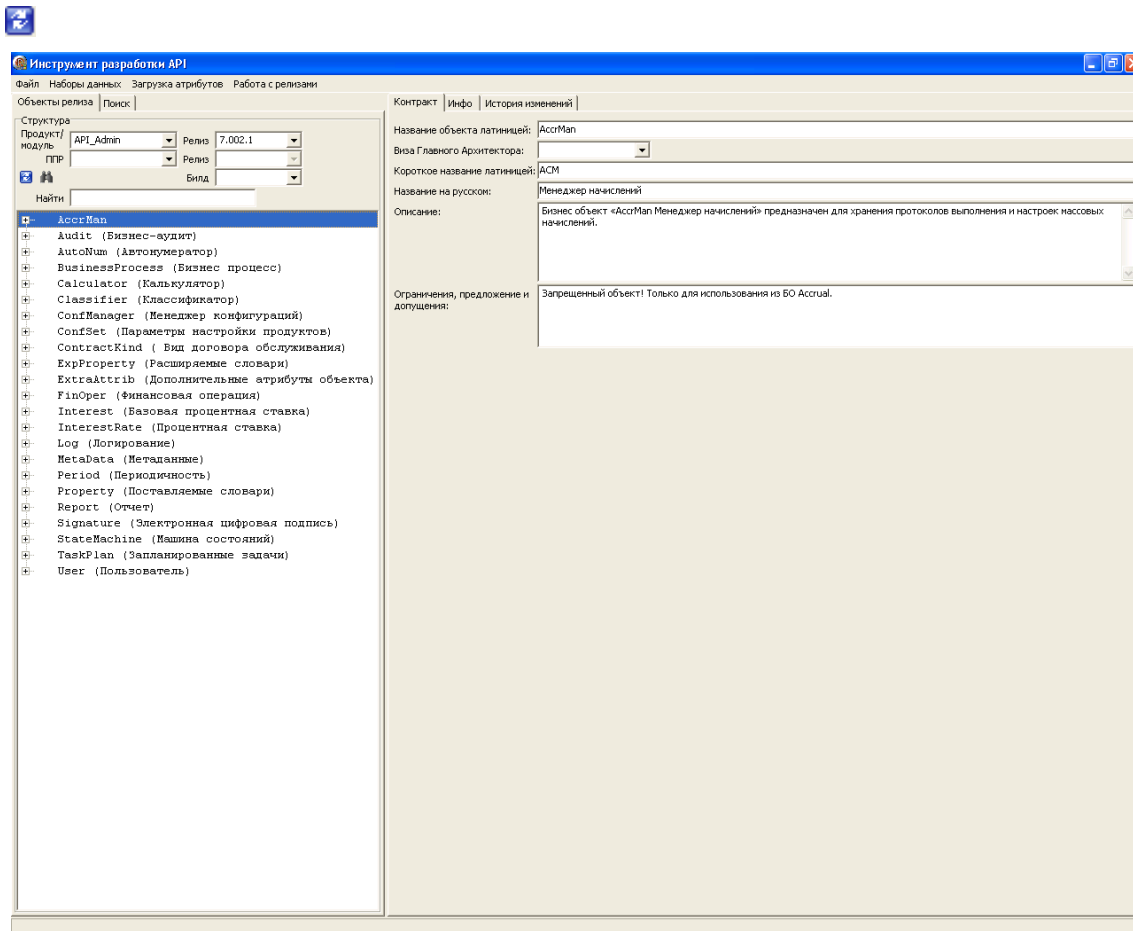
Если Вы хотите посмотреть объекты ППР выбранного релиза, то нужно еще так же выбрать ППР и его релиз.

Релизы модулей и ППР добавляются и редактируются в EMS Sigma. После этого список новых релизов нужно загрузить в инструмент. Это может сделать любой пользователь с глобальной ролью Архитектора/Аналитика/Разработчика и правом на текущий модуль. Для этого нужно нажать правую кнопку мыши и выбрать пункт контекстного меню "Обновить список релизов". Для релизов модулей автоматически будут созданы копии всех объектов предыдущего релиза. Для релизов ППР копирования не будет. Вы будете видеть объекты, унаследованные из предыдущих релизов этого же ППР или из основного релиза, если эти объекты не изменялись в релизах ППР.

Для продуктов, которые хранят свой исходный код в репозиториях GIT, всегда нужно выбрать релиз 7.002.1 - GIT и конкретную ветку. Релизы и ветки для этих продуктов обновлять не нужно. Релиз не изменяется, а ветки добавляются в инструмент или в момент создания ветки в EMS Sigma, или в момент первой сборки ветки сборщиком продуктов.

При желании Можно посмотреть только те объекты, которые были изменены до выбранного билда релиза. Для этого нужно еще выбрать желаемый билд.

После того, как была выбрана версия модуля, надо перейти (щелкнуть мышкой) на большое белому полю, расположенному под селекторами модуля и версии или нажать кнопку обновления



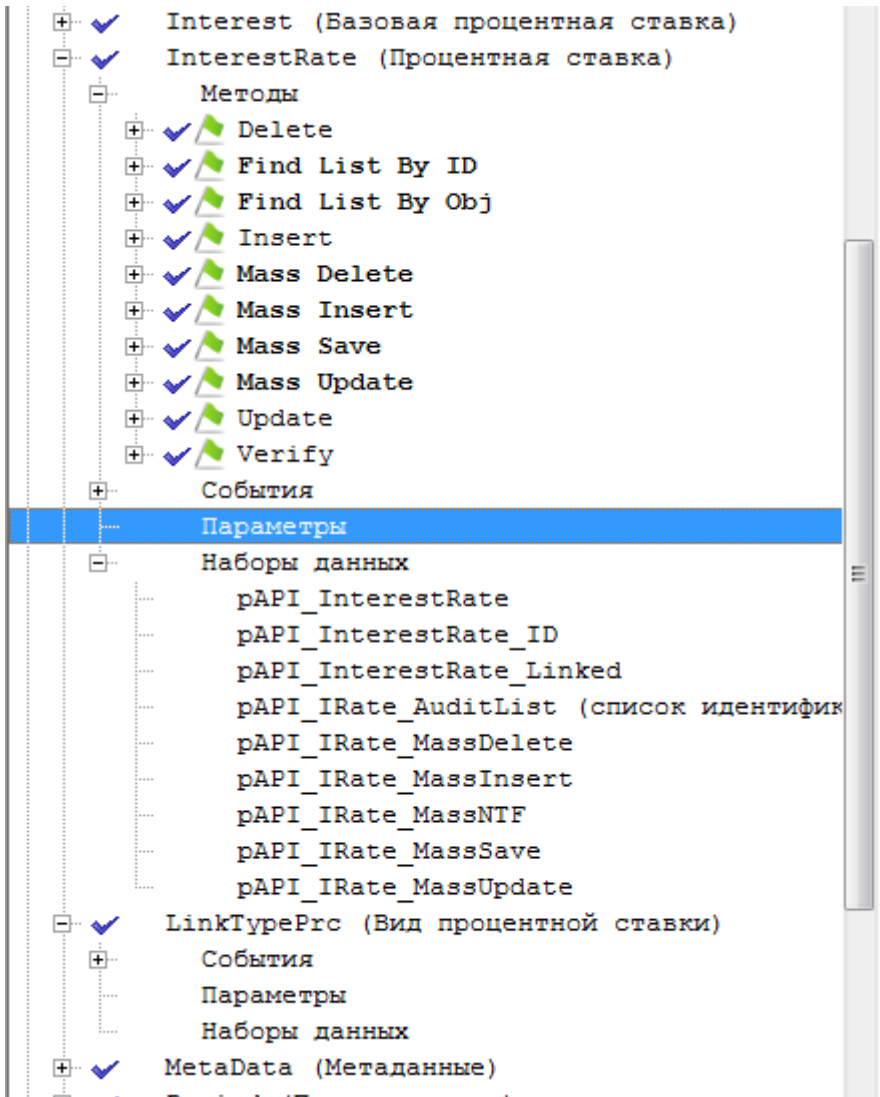
В этом поле появится основное дерево объектов, описанных в выбранном модуле. На верхнем уровне дерева располагаются бизнес-объекты, принадлежащие модулю. С правой стороны основной формы выводится полная информация об объекте, на котором стоит курсор в дереве. Закладка «Контракт» содержит полное описание выбранного объекта, в закладку «Инфо» выводится информация, в каких версиях модуля присутствует описание выбранного объекта, закладка «История изменений» содержит аудит изменений, происходивших с выбранным объектом в выбранном релизе.

Чтобы просмотреть методы, события и атрибуты БО нужно раскрыть ветку соответствующего БО, нажав на «+» слева от БО. Появится список типов объектов, принадлежащих БО:

Это могут быть методы, события, группы атрибутов (только для релизов FA# до 7.002.1), параметры и наборы данных. Если у БО нет, например, методов, то такой тип не будет отображен в дереве.

- + ✓ ExpProperty (Расширяемые словари)
- + ✓ ExtraAttrib (Дополнительные атрибуты объектов)
- + ✓ FinOper (Финансовая операция)
- + ✓ GraphImage (Графическая информация)
- + ✓ HumanTask (Пользовательские задачи)
- + ✓ Interest (Базовая процентная ставка)
- ✓ InterestRate (Процентная ставка)
 - + Методы
 - + События
 - + Параметры
 - + Наборы данных
- ✓ LinkTypeProc (Вид процентной ставки)
 - + События
 - + Параметры
 - + Наборы данных
- + ✓ MetaData (Метаданные)
- + ✓ Period (Периодичность)
- + ✓ PortObject (Переносимый объект)
- + ✓ ProcessMonitor (Монитор процессов)
- + ✓ Property (Поставляемые словари)
- + ✓ Report (Отчет)
- + ✓ Signature (Электронная цифровая подпись)
- + ✓ StateMachine (Машина состояний)
- + ✓ StProcessing (Сквозная обработка)
- + ✓ TaskPlan (Запланированные задачи)

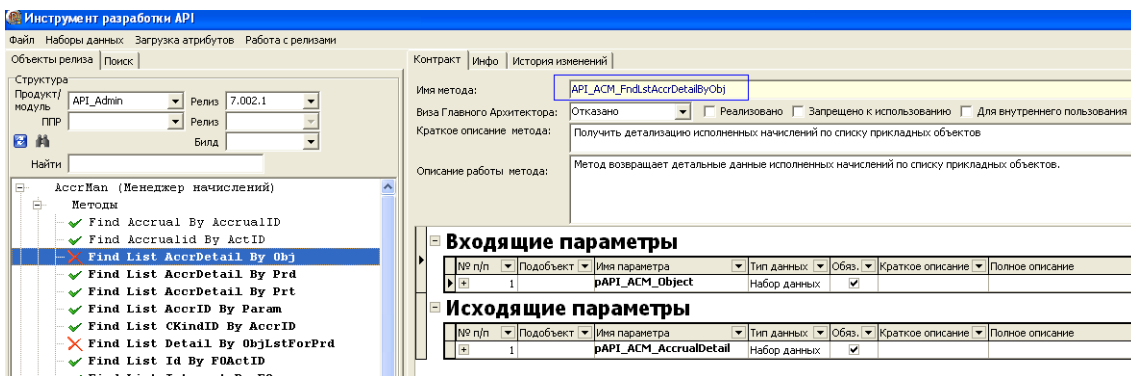
Чтобы посмотреть какие объекты входят в тот или иной тип, нужно раскрыть соответствующую ветку:



Для релизов FA# названия методов и событий представлены в адаптированном виде. Т.е. у наименований методов удалена часть `API_<BO>_`, так как это перегружает вид информацией, и для удобства читаемости наименование методов разделено на составляющие части пробелами. Сокращенные части развернуты в полные. Аналогично у наименования события удалены части `On` и `<BO>_`.

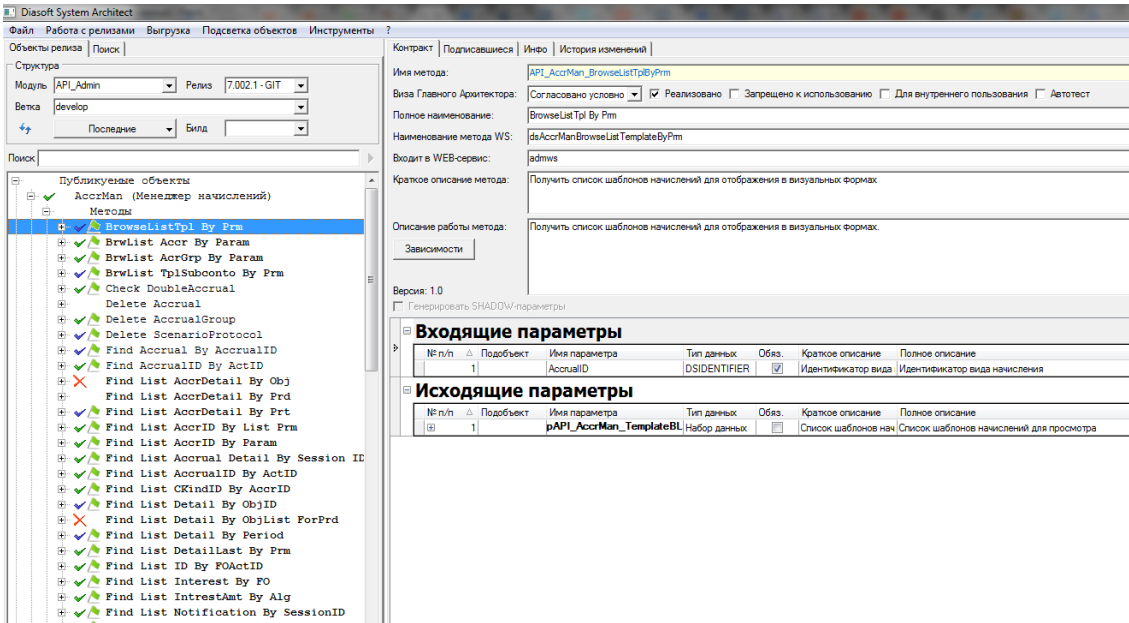
В релизах FLEXTERA наименования объектов всегда полные и отображаются так как есть.

Системные наименования методов и событий можно посмотреть в правой части основного окна программы в закладке «Контракт»:



Все групповые (массовые) методы и события выделены жирным шрифтом.

В дереве, слева от наименования БО, метода или события отображаются пиктограммы, соответствующие флагу «Виза Главного Архитектора». А так же флаг реализации.

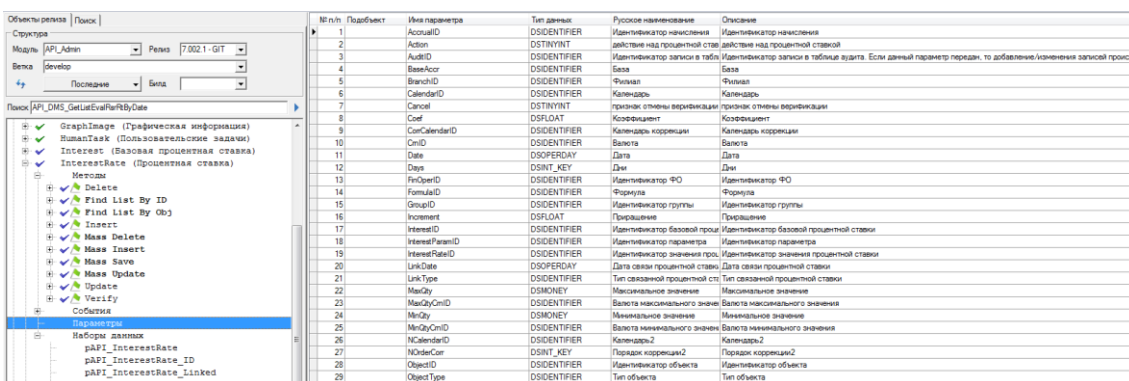


Описание пиктограмм есть под основным деревом:

- Объект согласован
- Объект согласован условно
- Объект отказан
- Текущая версия объекта реализована
- Объект реализован в предыдущих версиях(см. "Инфо")

ВНИМАНИЕ!!! Для всех объектов, помеченных флажками будет сформирована регистрация во время сборки!

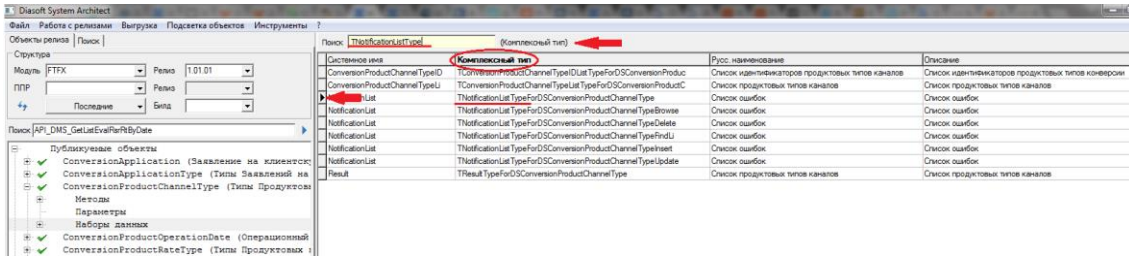
Для просмотра параметров и переменных комплексных типов(FLEXTERA) нужно выбрать ветку "Параметры" или "Наборы данных". Справа на форме отобразится список параметров или переменных комплексных типов.



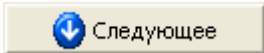
В списках доступна сортировка и поиск.

Для поиска в списке параметров нужно отсортировать список по той колонке, по которой предстоит поиск. Для этого нужно кликнуть левой кнопкой мыши по заголовку нужной колонки. Повторный клик по тому же заголовку приведет к изменению порядка сортировки. После этого нужно выделить любую строку в этой колонке кликнув левой кнопкой мыши в любую ячейку этой колонки. Далее нужно начать писать слово для поиска. Позиция в списке будет меняться по мере написания строки для поиска.

Для поиска переменной комплексного типа FLEXTERA нужно так же упорядочить список по соответствующей колонке, удерживая нажатой кнопку Alt и кликая левой кнопкой мыши на заголовке колонки. При этом Заголовок колонки выделится жирным шрифтом и изменится описание в поиске. Далее в поле для поиска нужно вписать искомое слово. Если будет найдено совпадение, позиция в гриде изменится:



Так же реализована процедура быстрого поиска по дереву. Для этого нужно в строке «Поиск», расположенной над деревом ввести часть наименования искомого объекта. При вводе символов в это поле происходит поиск первого объекта, удовлетворяющего условию поиска. Фокус автоматически установится на первый найденный узел. Для поиска следующего объекта, удовлетворяющего условию поиска нужно воспользоваться кнопкой



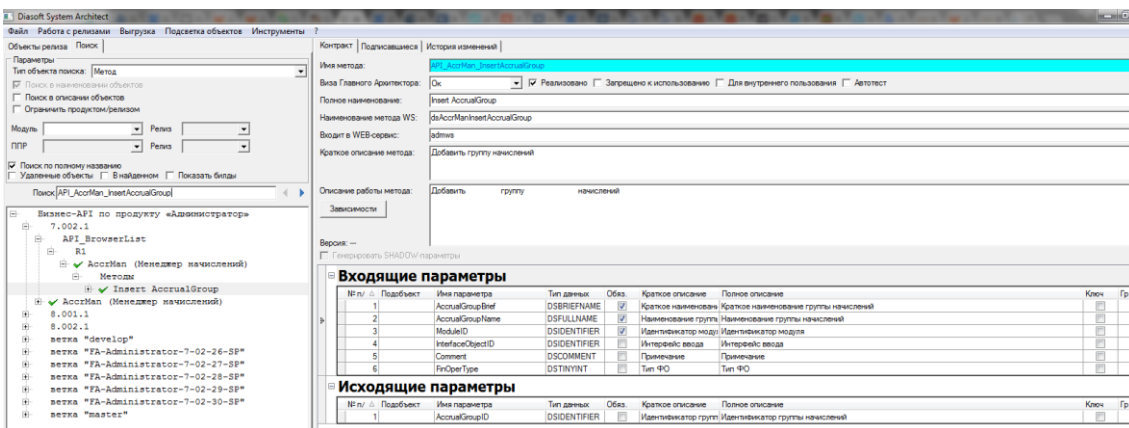
Поиск осуществляется как по системному наименованию объекта, так и по его адаптированному наименованию.

Внимание!

Поиск производится только по открытым веткам дерева.

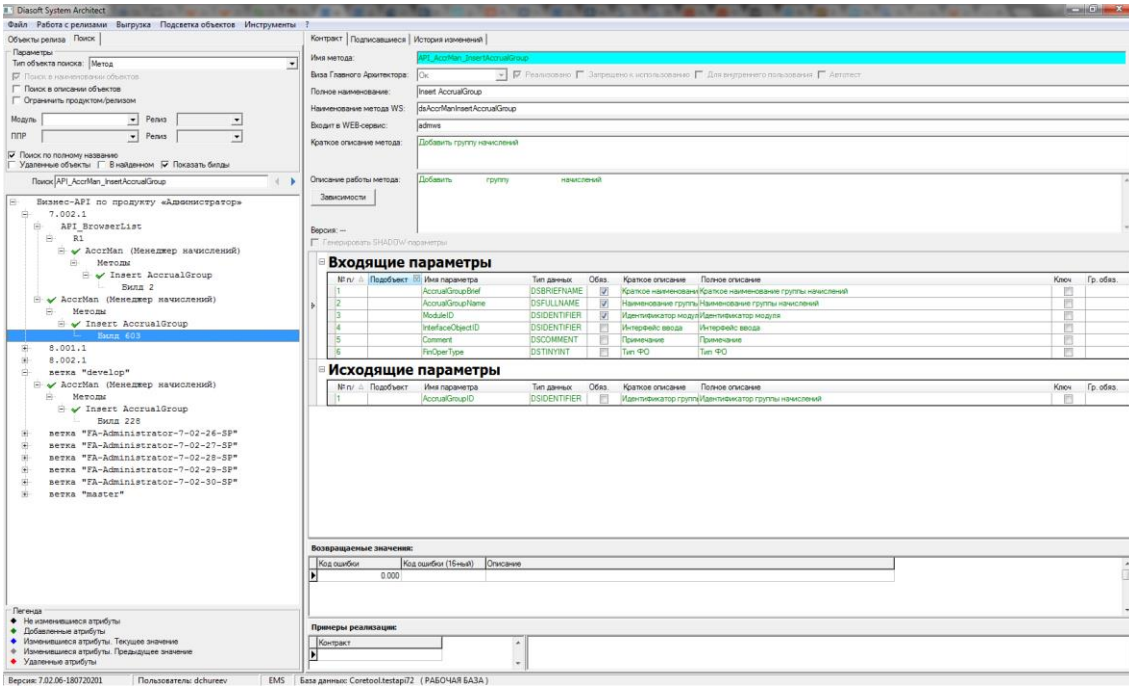
Так же реализован поиск всех объектов, удовлетворяющих условию поиска.

Для этого нужно перейти в закладку «Поиск», выбрать тип объекта поиска, задать необходимые параметры поиска, ввести в строке подстроку поиска и нажать кнопку «Найти!». Результат поиска отобразится в дереве. Поиск производится в соответствии с заданными параметрами поиска. Т.е. если заданы только параметры "Поиск в наименовании объектов" и "Поиск по полному названию, а тип объекта поиска выбран "Метод", то будут отобраны все версии методов с заданным наименованием во всех релизах. Все попадания в условие поиска выделяются и подсвечиваются красным цветом. Если нет ограничений по продукту, то в дереве отобразится полная структура, начиная с модуля и заканчивая найденным объектом. Если же включено ограничение, то на верхнем уровне дерева будут отражены объекты, идущие после ограничивающего уровня.

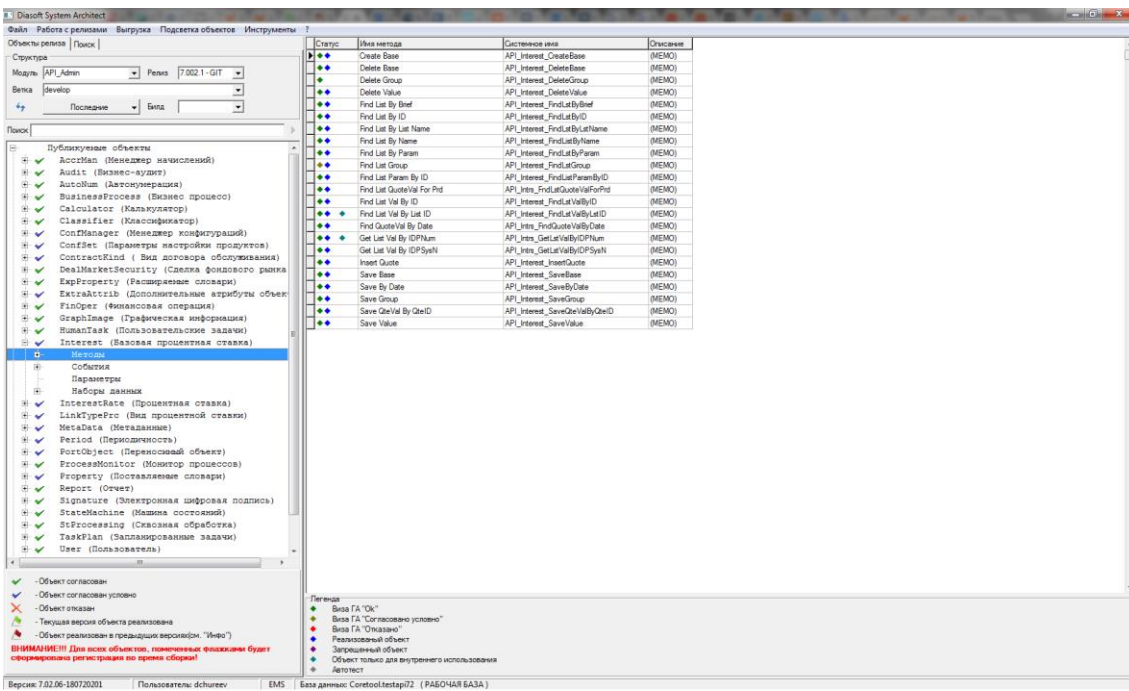


Реализована процедура поиска в найденных значениях. Для этого нужно поставить галочку «В найденном», ввести условие поиска и нажать кнопку «Найти!».

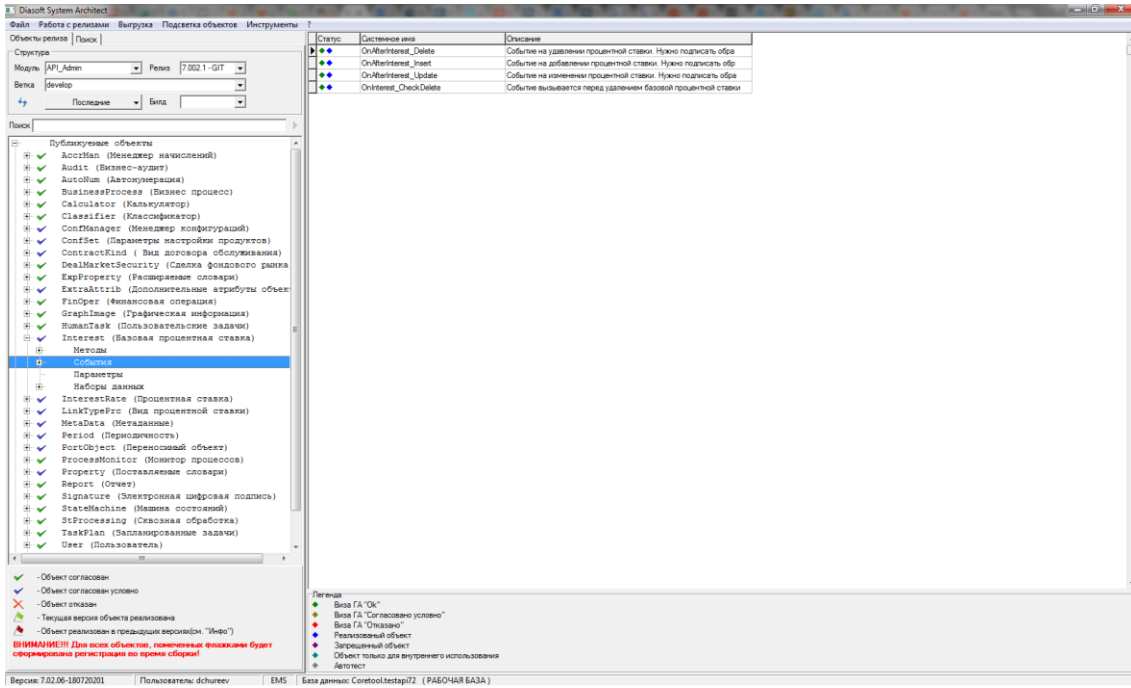
Так же существует возможность отобразить все билды релиза, в которых происходило изменение объекта. Для этого нужно поставить галочку «Показать билды». В этом случае добавится еще один уровень в дереве. При отображении свойств объектов выводятся изменения, произошедшие по сравнению с предыдущим билдом.



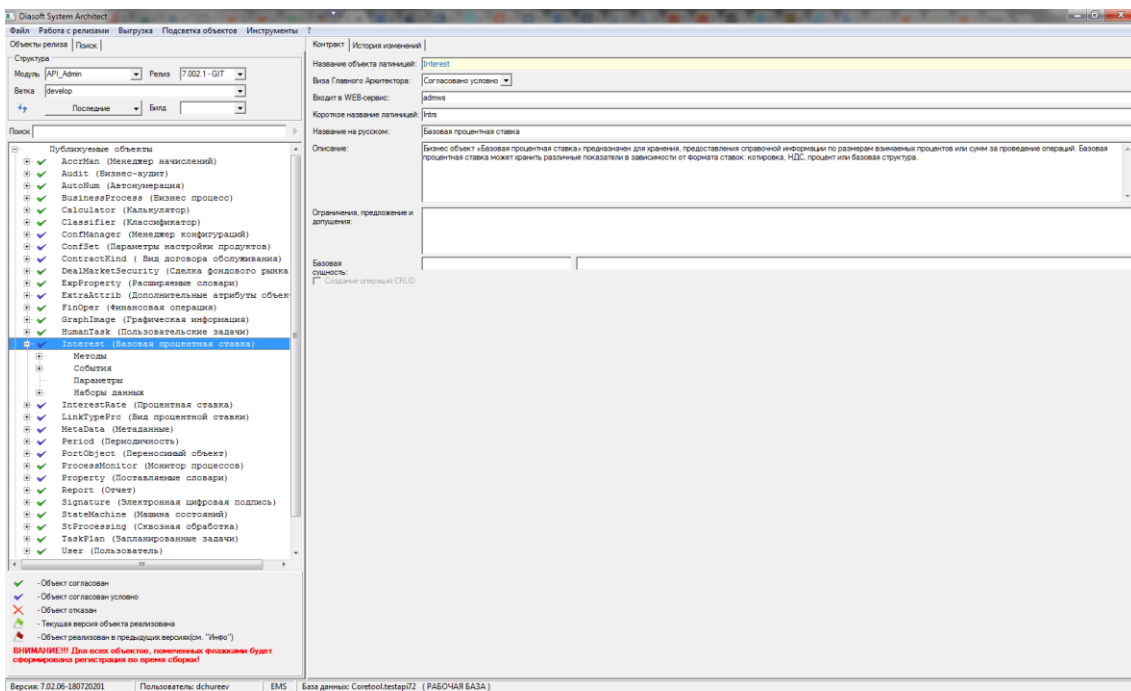
Посмотреть все методы БО, с отображением флагов, можно установив фокус на узел «Методы» соответствующего БО.



Аналогично можно посмотреть список событий



1.3 Описание бизнес-объекта

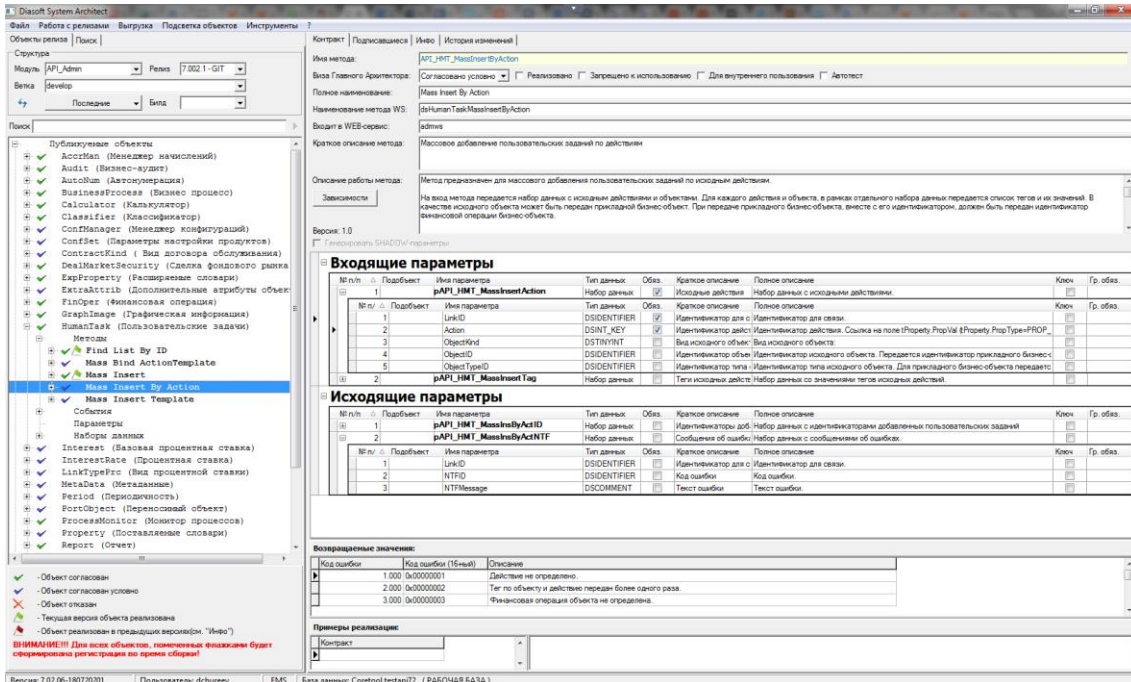


У бизнес-объекта отображаются следующие свойства:

- Название объекта латиницей. Это полное системное наименование БО.
- Виза Главного Архитектора. Флаг, показывающий согласован БО или нет. Этот флаг могут менять только пользователи, имеющие права роли «Архитектор». Он может быть не установлен, «Ок» и «Отказано».
- Короткое название латиницей. Это краткое системное наименование БО. Используется при формировании наименований методов, событий и наборов данных, если использование полного наименования приводит к превышению ограничений на длину наименования объектов.
- Название на русском. Русское наименование БО.
- Описание. Отображает для чего предназначен выбранный БО, какие функции выполняет.

- Ограничения, предложения и допущения. Ограничения, налагаемые на БО. Не обязательное к заполнению.

1.4 Описание методов



У метода отображаются следующие свойства:

- Имя метода. Это системное наименование метода.
- Виза Главного Архитектора. Флаг, показывающий согласован метод или нет. Этот флаг могут менять только пользователи, имеющие права роли «Архитектор». Он может быть не установлен, «Ок» и «Отказано».
- Реализовано. Флаг, показывающий, реализован метод или нет. Этот флаг может быть установлен пользователями, имеющими права роли «Разработчик», «Аналитик» и «Архитектор».
- Запрещено к использованию. Флаг, показывающий, может ли метод быть использован. Этот флаг может быть установлен пользователями, имеющими права роли «Аналитик» и «Архитектор».
- Для внутреннего использования. Флаг, показывающий, может ли метод быть использован сторонними разработчиками. Этот флаг может быть установлен пользователями, имеющими права роли «Аналитик» и «Архитектор».
- Автотест. Флаг наличия автотеста.
- Краткое описание метода. Краткое описание сути выполняемых методом функций.
- Описание работы метода. Подробное описание функционала метода.
- Версия метода.
- Входящие параметры. Список входящих параметров и наборов данных (р -таблиц).
- Исходящие параметры. Список исходящие параметров и наборов данных (р -таблиц).
- Возвращаемые значения. Список возможных значений, которые может вернуть метод.
- Примеры реализации. Список примеров реализации метода.

1.4.1 Описание списка входящих и исходящих параметров.

В списке отображены следующие свойства параметров:

- "№ п/п". Порядковый номер параметра в списке.
- "Подобъект". Если у Бизнес-Объекта есть подчиненный объект (например, у Бизнес-Объекта Person есть подобъект Address), то возможно указание, к какому объекту относится параметр.

- "Имя параметра". Системное наименование параметра.
- "Тип данных". Тип данных, которые могут быть представлены параметром. В релизах FLEXTERA для наборов данных указывается имя комплексного типа.
- "Обяз.". Признак обязательности параметра.
- "Краткое описание". Краткое описание, для чего нужен параметр.
- "Полное описание". Полное описание, для чего нужен параметр.
- "Ключ". Признак ключевого параметра (Для релизов FLEXTERA).
- "Гр. Обяз.". Группа обязательности (Для релизов FLEXTERA).

По умолчанию списки параметров сортируются по порядковому номеру. Но доступна сортировка по любому полю. Для этого нужно кликнуть левой кнопкой мыши по заголовку нужной колонки. Повторный клик по тому же заголовку приведет к изменению порядка сортировки.

1.4.2 Описание списка входящих и исходящих наборов данных.

Для наглядности наименование набора данных выделяется жирным шрифтом.

В списке отображены следующие свойства наборов данных:

- "№ п/п". Порядковый номер наборов данных в списке. В списке наборы данных всегда отображаются после отдельных параметров, по этому, порядковый номер первого набора данных превосходит на единицу порядковый номер последнего отдельного параметра.
- "Имя параметра". Системное наименование набора данных.
- "Тип данных". Для релизов FA# всегда проставлен равным «Набор данных». Для релизов FLEXTERA содержит имя комплексного типа.
- "Обяз.". Признак обязательности набора данных.
- "Краткое описание". Краткое описание, для чего нужен набора данных.
- "Полное описание". Полное описание, для чего нужен набора данных.
- "Ключ". Признак ключевого параметра (Для релизов FLEXTERA).
- "Гр. Обяз.". Группа обязательности (Для релизов FLEXTERA).

У каждого набора данных отображается список полей. По умолчанию он свернут, чтобы не перегружать информацией вид. Для того, чтобы развернуть список полей набора данных, нужно нажать на «+» в самой левой позиции строки набора данных.

В списке полей набора данных отображены следующие свойства:

- "№ п/п". Порядковый номер поля в списке.
- "Имя параметра". Системное наименование поля.
- "Тип данных". Тип данных, которые могут храниться в поле.
- "Обяз.". Признак обязательности поля.
- "Краткое описание". Краткое описание, для чего нужно поле.
- "Полное описание". Полное описание, для чего нужно поле.
- "Ключ". Признак ключевого параметра (Для релизов FLEXTERA).
- "Гр. Обяз.". Группа обязательности (Для релизов FLEXTERA).

По умолчанию списки полей сортируются по порядковому номеру. Но доступна сортировка по любому полю. Для этого нужно кликнуть левой кнопкой мыши по заголовку нужной колонки. Повторный клик по тому же заголовку приведет к изменению порядка сортировки.

Для релизов FLEXTERA возможны списочные поля. Если в наборе данных есть такое поле, то его так же можно развернуть, нажав на «+» в самой левой позиции строки. Допускается неограниченное число вложенных списков.

1.4.3 Описание списка возвращаемых значений

Возвращаемые значения:		
Код ошибки	Код ошибки (16-ный)	Описание
1.000	0x00000001	Действие не определено.
2.000	0x00000002	Тег по объекту и действию передан более одного раза.
3.000	0x00000003	Финансовая операция объекта не определена.

В списке возвращаемых значений отображены следующие свойства:

- "Код ошибки". Целочисленное значение кода.
- "Код ошибки (16-ный)". Шестнадцатиричное значение кода.
- "Описание". Описание ситуации, когда возникает ошибка с соответствующим кодом.

1.4.4 Описание списка примеров реализации

Примеры реализации:	
Контракт	Например, передан тип прав доступа 3 (право просмотра остатков и оборотов по счету) и переданы идентификаторы счетов, по которым определены номера по 302-П: - 40702810600000001234 - 40702810800000009999781 - 407028409000000002220 - 30301810000000000000. Пусть у пользователя есть только право на просмотр остатков и оборотов по счетам 40702810600000001234 и 40702810800000009999781, и нет никаких прав на счета 407028409000000002220 и 303018100000000000000.

В списке примеров реализации отображены следующие свойства:

- Контракт. Название контракта.
- Реализация. Пример конкретной реализации вызова метода.

Панель с возвращаемыми значениями и примерами реализации можно расширять. Для этого нужно установить курсор на границе поля, зажать правую кнопку мыши и перетащить курсор так как нужно. Размер панелей будет сохранен и восстановлен после запуска приложения в том виде, какой был перед закрытием приложения.

1.5 Описание события

The screenshot shows the 'Diast System Architect' application window. The main panel displays details for an event named 'Before Mass Execute ActWOutAssign'. The event is associated with the contract 'Подписываемся' and is implemented by 'rAPI_CDir_MassExecActWOutAssign'. The event description states: 'Событие, инициируемое перед переводом решений суда в состояние "Действует без назначения правопреемника"'. The event parameters are listed as follows:

Имя параметра	Тип данных	Обяз.	Краткое описание	Полное описание	Имя атрибута для WEB-сервиса
rAPI_CountDecision_ID	Набор данных	☑	Набор данных, содер...	Набор данных, содержащий список идентификаторов судебных решений	CourtDecisionIDList
1 CourtDecisionID	IDENTIFIER	☑	Идентификатор суда	Идентификатор судебного решения	
rAPI_CDir_Notification	Набор данных	☑	Набор данных, содер...	Набор данных, содержащий описание ошибок	CourtDecisionNotificationList
1 Обращение (всп)	IDENTIFIER	☑	Идентификатор суда	Идентификатор судебного решения	
2 NTFD	IDENTIFIER	☑	Код ошибки	Код ошибки	
3 NTFMessage	DISCOMMENT	☐	Сообщение об ошибке	Текст сообщения об ошибке	

Below the parameters, the 'Возвращаемые значения' (Returned values) section shows a table with columns for error code, 16-bit error code, and description. The first row shows '0.000' (16-bit: 0x00000000) with the description 'Ошибок нет'. The 'Контексты события' (Event contexts) section is currently empty.

У события отображаются следующие свойства:

- Имя события. Это системное наименование события.
- Виза Главного Архитектора. Флаг, показывающий согласовано события или нет. Этот флаг могут менять только пользователи, имеющие права роли «Архитектор». Он может быть не установлен, «Ок» и «Отказано».
- Реализовано. Флаг, показывающий, реализован метод или нет. Этот флаг может быть установлен пользователями, имеющими права роли «Разработчик», «Аналитик» и «Архитектор».
- Запрещено к использованию. Флаг, показывающий, может ли метод быть использован. Этот флаг может быть установлен пользователями, имеющими права роли «Аналитик» и «Архитектор».
- Для внутреннего использования. Флаг, показывающий, может ли метод быть использован сторонними разработчиками. Этот флаг может быть установлен пользователями, имеющими права роли «Аналитик» и «Архитектор».
- Автотест. Флаг наличия автотеста.
- Модуль-зависимое. Флаг, показывающий, зависит ли событие от конкретного модуля. Этот флаг может быть установлен пользователями, имеющими права роли «Аналитик» и «Архитектор».
- Краткое описание события. Краткое описание сути выполняемых событием функций.
- Описание работы события. Подробное описание функционала события.
- Возвращаемый набор данных. Показывает, какие результаты будут в исходящих наборах данных. Может принимать значения «Только пересекающиеся значения (RESULTSET_MULTIPLY)» и «Все значения (RESULTSET_SUMMARY)»
- Входящие параметры. Список входящих параметров и наборов данных (р -таблиц).
- Исходящие параметры. Список исходящие параметров и наборов данных (р -таблиц).
- Возвращаемые значения. Список возможных значений, которые может вернуть событие.
- Контексты события. Список контекстов, при которых событие будет сгенерировано.

1.5.1 Описание списка входящих и исходящих параметров.

- "№ п/п". Порядковый номер наборов данных в списке. В списке наборы данных всегда отображаются после отдельных параметров, по этому, порядковый номер первого набора данных превосходит на единицу порядковый номер последнего отдельного параметра.
- "Имя параметра". Системное наименование параметр.
- "Тип данных". Тип данных параметра.
- "Обяз.". Признак обязательности набора параметр.
- "Краткое описание". Краткое описание, для чего нужен параметр.
- "Полное описание". Полное описание, для чего нужен параметр.

1.5.2 Описание списка входящих и исходящих наборов данных.

Для наглядности наименование набора данных выделяется жирным шрифтом.

- "№ п/п". Порядковый номер наборов данных в списке. В списке наборы данных всегда отображаются после отдельных параметров, по этому, порядковый номер первого набора данных превосходит на единицу порядковый номер последнего отдельного параметра.
- "Имя параметра". Системное наименование набора данных.
- "Тип данных". Для релизов FA# всегда проставлен равным «Набор данных». Для релизов FLEXTERA содержит имя комплексного типа.
- "Обяз.". Признак обязательности набора данных.
- "Краткое описание". Краткое описание, для чего нужен набора данных.
- "Полное описание". Полное описание, для чего нужен набора данных.

У каждого набора данных отображается список полей. По умолчанию он свернут, чтобы не перегружать информацией вид. Для того, чтобы развернуть список полей набора данных, нужно нажать на «+» в самой левой позиции строки набора данных.

В списке полей набора данных отображены следующие свойства:

- "№ п/п". Порядковый номер поля в списке.
- "Имя параметра". Системное наименование поля.
- "Тип данных". Тип данных, которые могут храниться в поле.
- "Обяз.". Признак обязательности поля.
- "Краткое описание". Краткое описание, для чего нужно поле.
- "Полное описание". Полное описание, для чего нужно поле.

По умолчанию списки полей сортируются по порядковому номеру. Но доступна сортировка по любому полю. Для этого нужно кликнуть левой кнопкой мыши по заголовку нужной колонки. Повторный клик по тому же заголовку приведет к изменению порядка сортировки.

1.5.3 Описание списка возвращаемых значений

Возвращаемые значения:		
Код ошибки	Код ошибки (16-ный)	Описание
▶ 1.000	0x00000001	Не указана дата начала интервала
2.000	0x00000002	Не указана дата окончания интервала
3.000	0x00000003	За запрашиваемый интервал данные не найдены

В списке возвращаемых значений отображены следующие свойства:

- "Код ошибки". Целочисленное значение кода.
- "Код ошибки (16-ный)". Шестнадцатиричное значение кода.
- "Описание". Описание ситуации, когда возникает ошибка с соответствующим кодом.

1.5.4 Описание списка контекстов события

Контексты события:			
Имя контекста	По-русски	Тип данных	Описание
▶ SYSMODULE	Идентификатор конфигурационн	DSIDENTIFIER	Идентификатор конфигурационного элемента (продукта)

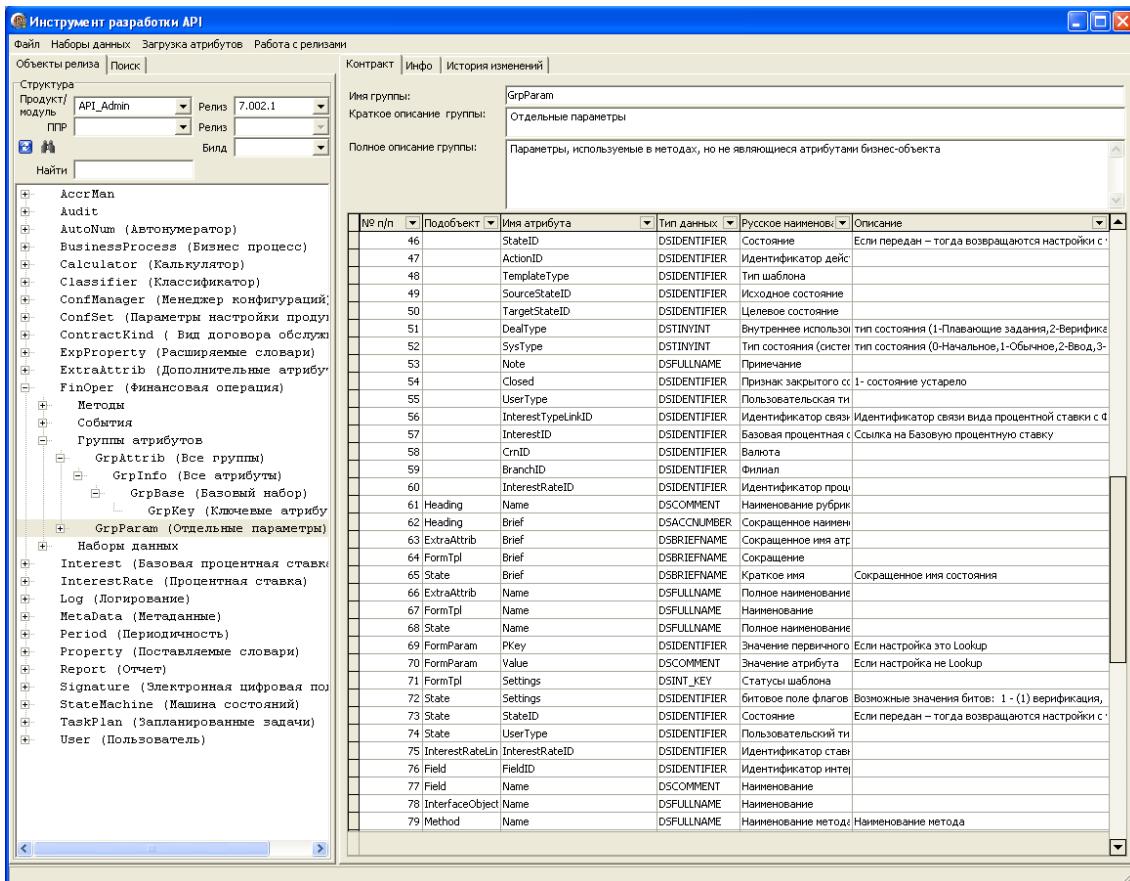
В списке контекстов отображены следующие свойства:

- "Имя контекста". Системное наименование контекста.
- "По-русски". Русское наименование контекста.
- "Тип данных". Тип данных значения, которое может принимать контекст
- "Описание". Описание, при каких значениях контекста будет сгенерировано событие.

Панель с возвращаемыми значениями и примерами реализации можно расширять. Для этого нужно установить курсор на границе поля, зажать правую кнопку мыши и перетащить курсор так как нужно. Размер панелей будет сохранен и восстановлен после запуска приложения в том виде, какой был перед закрытием приложения.

1.6 Описание групп атрибутов

Данный функционал доступен только для релизов Diasoft FA# 6.xxx, их ППР, модулей FA# 7.001.1 и 7.002.1 до перехода на GIT.



В отличие от хранилища из системы InfoPath все атрибуты бизнес-объекта сгруппированы. При создании каждого БО автоматически создаются 5 стандартных групп:

- 1) GrpAttrib. Это головная группа для всех пользовательских групп.
- 2) GrpInfo. Это группа, которая должна содержать все атрибуты БО. Включена в состав группы GrpAttrib.
- 3) GrpBase. Это группа, которая должна включать в себя базовый набор атрибутов БО. Включена в состав группы GrpInfo.
- 4) GrpKey. Это группа, которая должна включать в себя атрибуты БО, претендующие быть первичным или вторичным ключами. Включена в состав группы GrpBase.
- 5) GrpParam. Это группа, которая должна включать в себя атрибуты, не являющиеся атрибутами БО.

При конвертации данных из InfoPath все параметры методов и событий были включены в группу GrpParam.

В любую группу, кроме GrpParam можно включать пользовательские группы. Разделение атрибутов по группам производится по соображениям их совместного использования в методах или событиях. Допускается включение одного атрибута в несколько групп.

У группы отображаются следующие свойства:

- Имя группы. Это системное наименование группы.
- Краткое описание группы. Краткое описание для чего атрибуты объединяются в эту группу.
- Полное описание группы. Развернутое описание для чего атрибуты объединяются в эту группу.
- Список атрибутов. Список параметров и наборов данных (p -таблиц) используемых в методах и событиях.

1.6.1 Описание списка параметров.

В списке отображены следующие свойства параметров:

- Порядок. Порядковый номер параметра в списке.
- Подобъект. Если у БО есть подчиненный объект (например, у БО Person есть подобъект Address), то возможно указание, к какому объекту относится параметр.
- Имя параметра. Системное наименование параметра.
- Тип данных. Тип данных, которые могут быть представлены параметром.
- Русское наименование. Краткое описание, для чего нужен параметр.
- Описание. Полное описание, для чего нужен параметр.

В списке параметры сортируются по порядковому номеру.

1.6.2 Описание списка наборов данных.

Для наглядности наименование набора данных выделяется жирным шрифтом.

В списке отображены следующие свойства наборов данных:

- Порядок. Порядковый номер наборов данных в списке. В списке наборы данных всегда отображаются после отдельных параметров, по этому, порядковый номер первого набора данных превосходит на единицу порядковый номер последнего отдельного параметра.
- Имя параметра. Системное наименование набора данных.
- Тип данных. Всегда проставлен равным «Набор данных».
- Русское наименование. Краткое описание, для чего нужен набора данных.
- Описание. Полное описание, для чего нужен набора данных.

У каждого набора данных отображается список полей. По умолчанию он свернут, чтобы не перегружать информацией вид. Чтобы развернуть список полей набора данных нужно нажать на «+» в самой левой позиции строки набора данных.

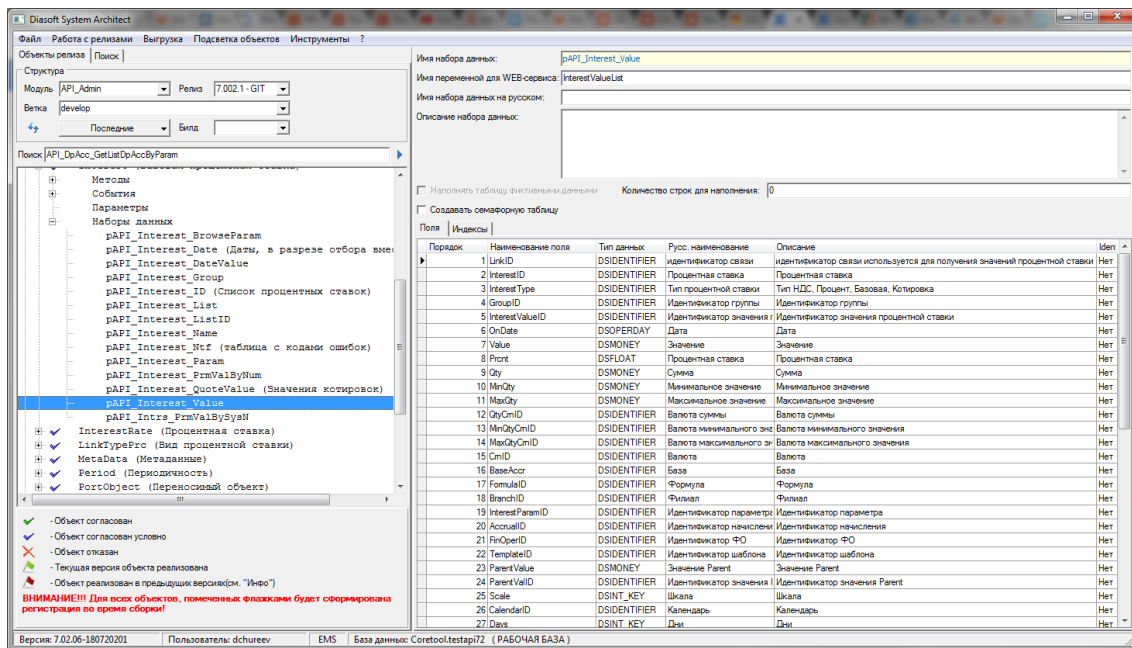
В списке полей набора данных отображены следующие свойства:

- Порядок. Порядковый номер поля в списке.
- Имя поля. Системное наименование поля.
- Тип данных. Тип данных, которые могут храниться в поле.
- Русское наименование. Краткое описание, для чего нужно поле.
- Описание. Полное описание, для чего нужно поле.

У каждого набора данных поля сортируются в соответствии со значением свойства «Порядок»

1.7 Описание наборов данных

Списки наборов данных вынесены в дерево для удобства. Этот список формируется из всех наборов данных, встречающихся в группах атрибутов БО.



У наборов данных отображаются следующие свойства:

- Порядок. Порядковый номер поля.
- Имя набора данных. Системное наименование набора данных.
- Имя набора данных на русском. Краткое описание, для чего нужен набора данных.
- Описание набора данных. Полное описание, для чего нужен набора данных.
- Список полей набора данных.

Для каждого индекса отображается:

- Наименование индекса. Системное имя индекса таблицы.
- Поля индекса. Список полей индекса.
- Статус. Тип индекса. Описание типов индексов находится под списком индексов.

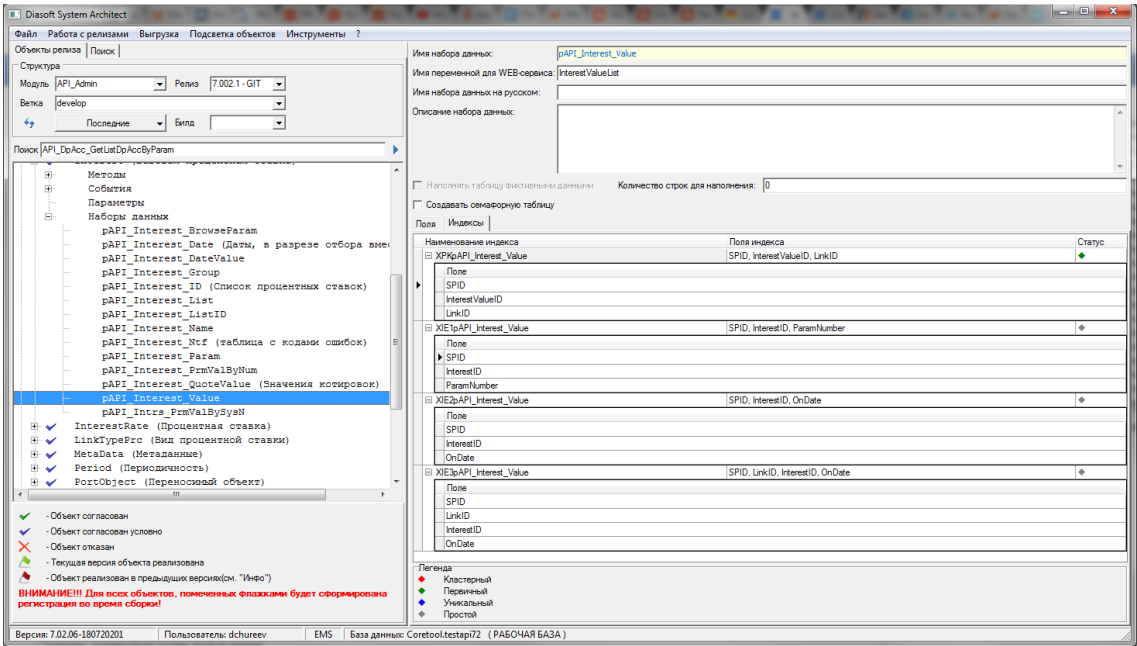
1.7.1 Описание списка полей

В списке полей набора данных отображены следующие свойства:

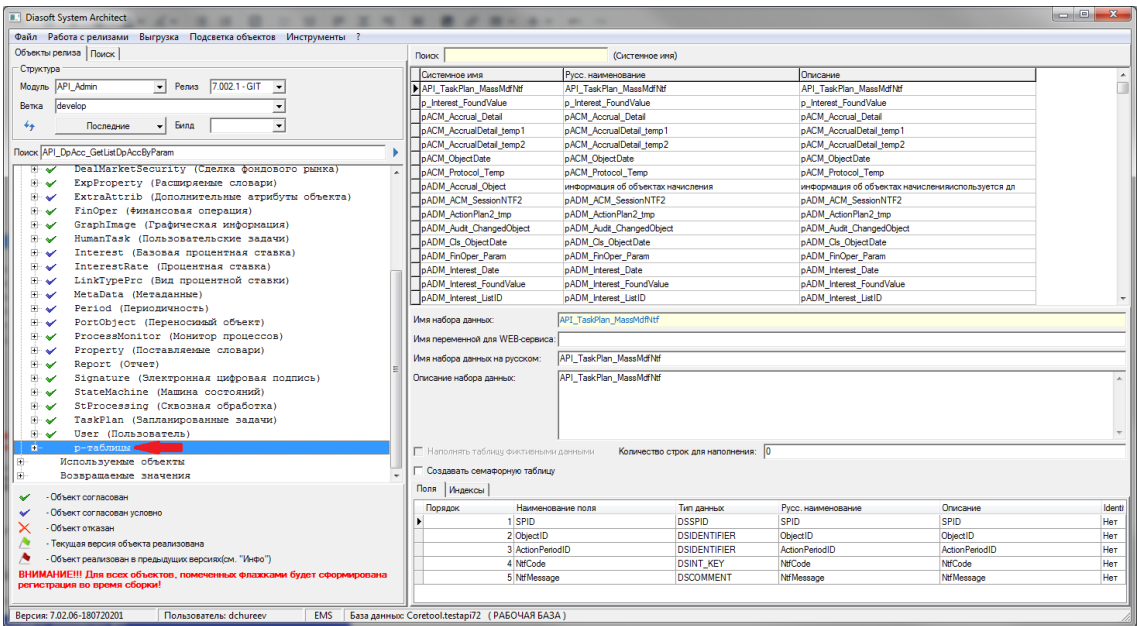
- Порядок. Порядковый номер поля в списке.
- Наименование поля. Системное наименование поля.
- Тип данных. Тип данных, которые могут храниться в поле.
- Русс. наименование. Краткое описание, для чего нужно поле.
- Описание. Полное описание, для чего нужно поле.

У каждого набора данных поля сортируются в соответствии со значением свойства «Порядок»

Для релизов FA# дополнительно отображается список индексов.

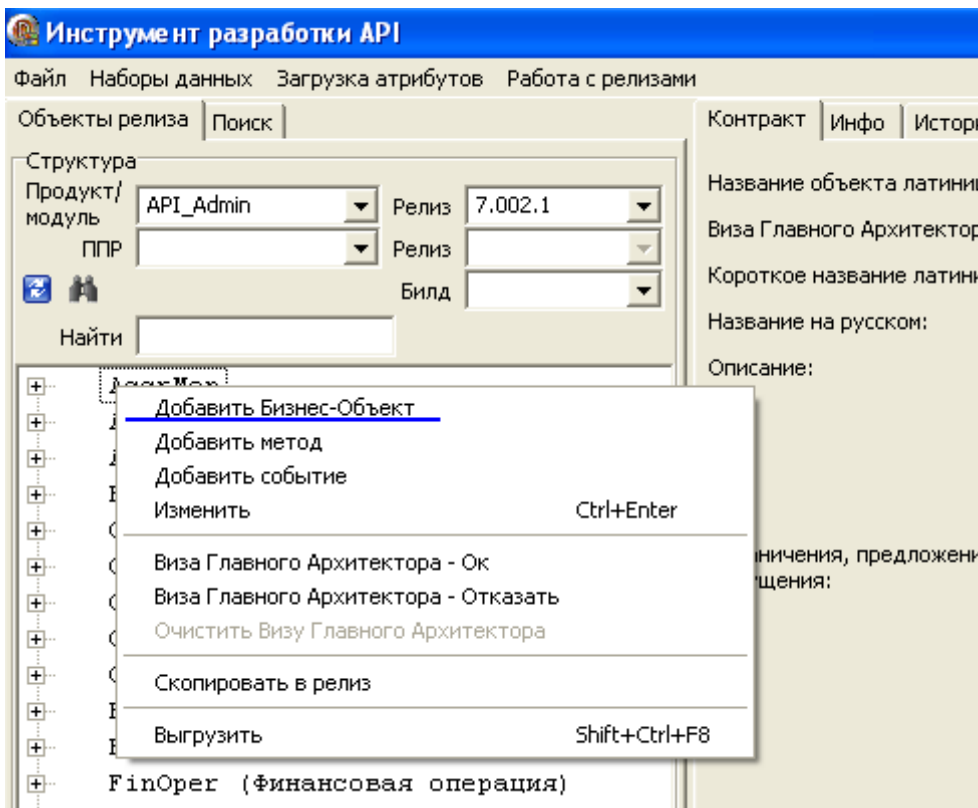


В модулях продуктов FA# можно так же описывать обычные сессионные таблицы. Для этого предусмотрена отдельная ветка в основном дереве объектов.

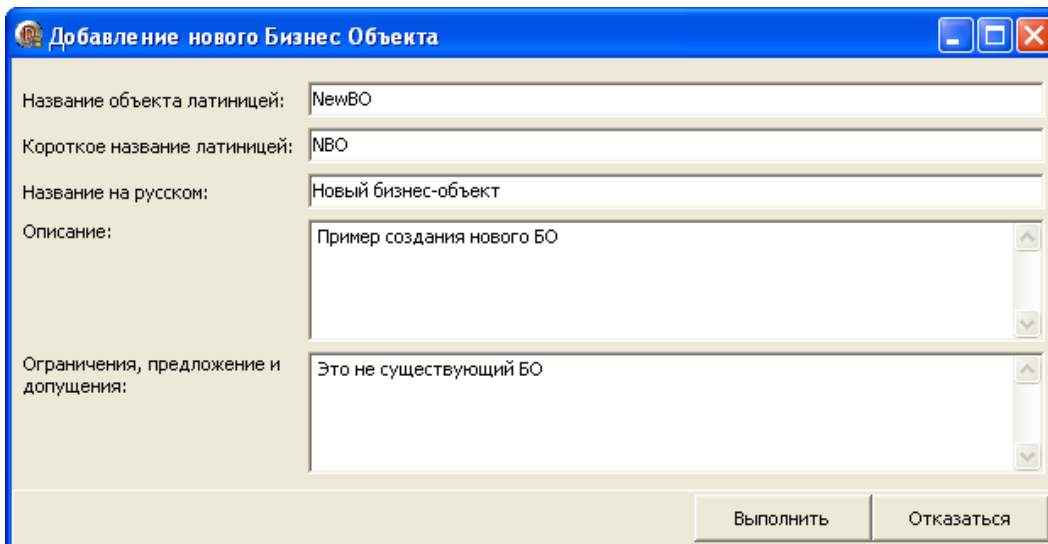


2 Добавление нового бизнес-объекта

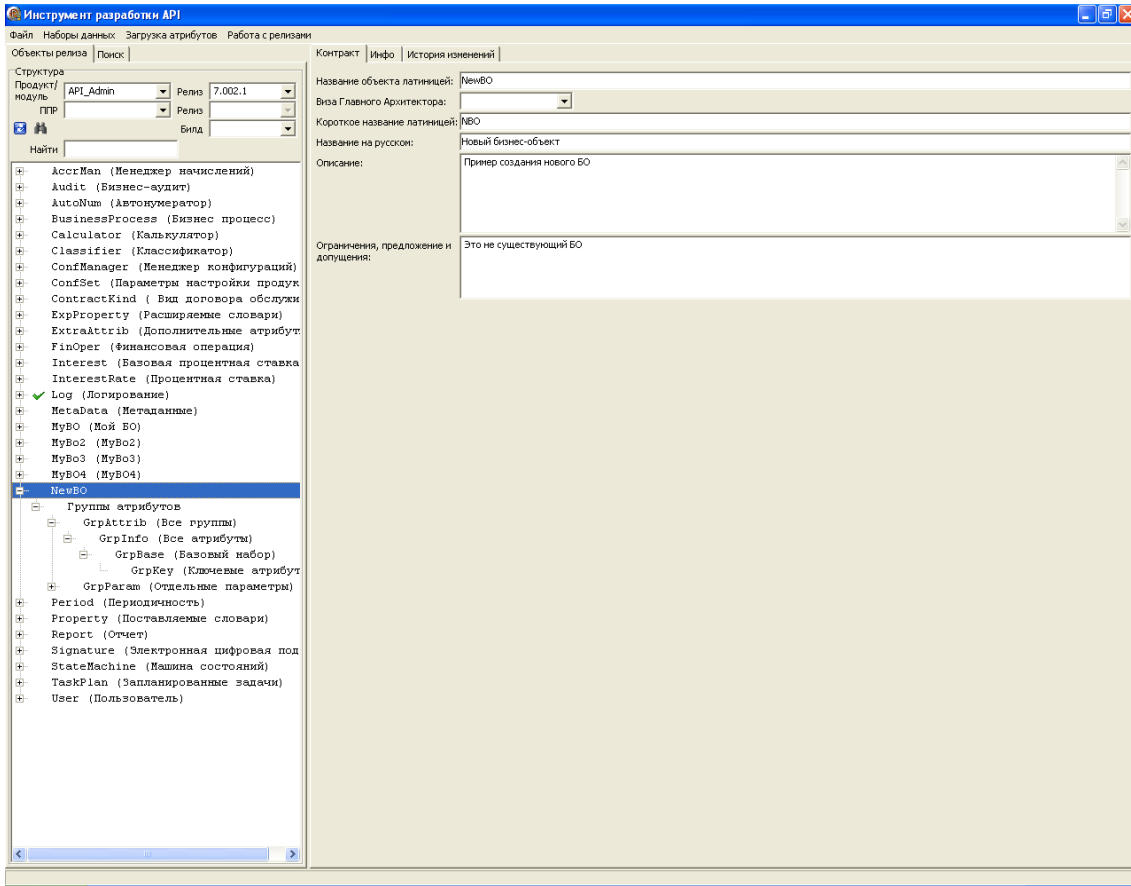
Чтобы добавить новый бизнес-объект, нужно вызвать на поле главного дерева контекстное меню и выбрать «Добавить Бизнес-Объект»



В появившемся диалоге заполнить все поля и нажать кнопку «Выполнить»

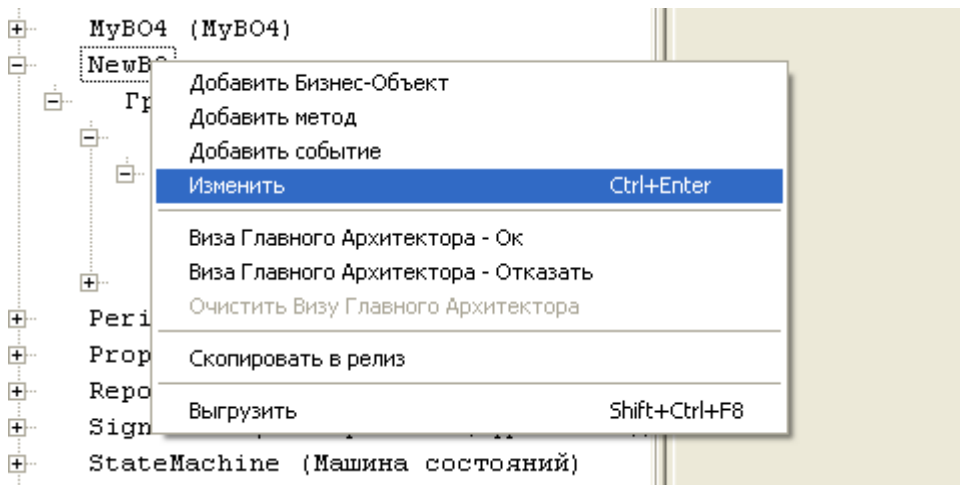


При этом автоматически будут созданы основные группы.

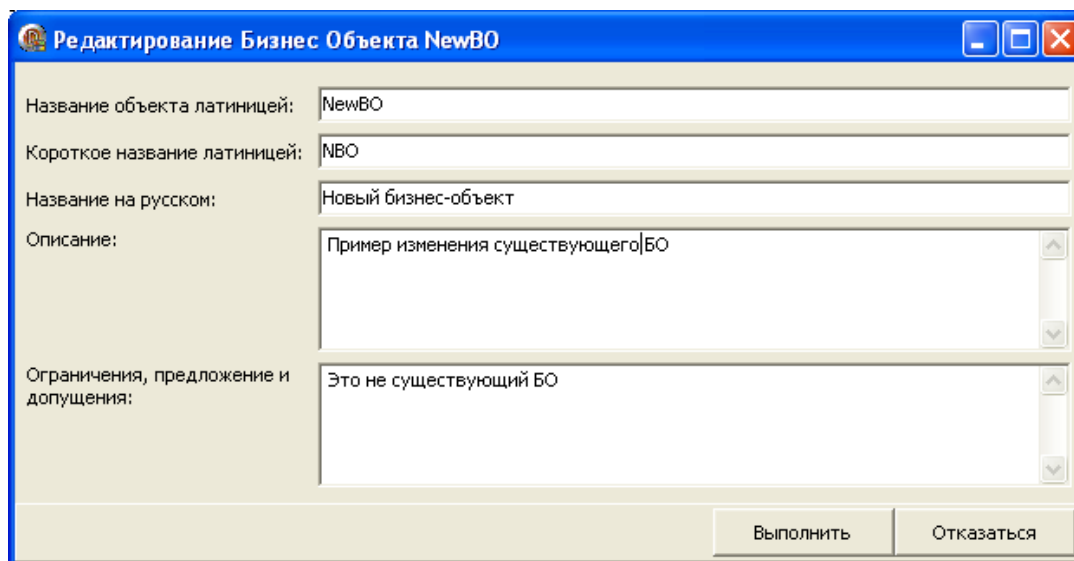


3 Изменение свойств существующего бизнес-объекта

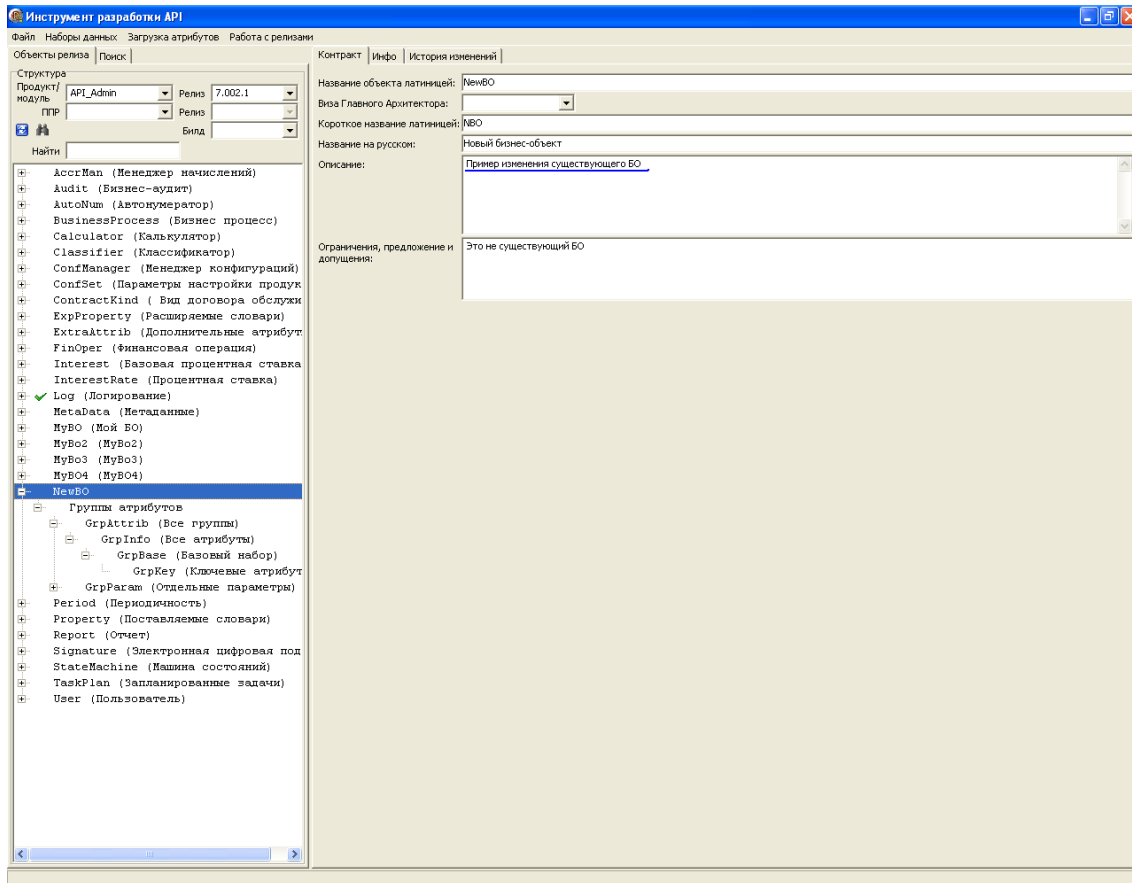
Для выполнения изменения существующего бизнес-объекта нужно выбрать этот объект в дереве, вызвать на нем контекстное меню и выбрать «Изменить» или нажать комбинацию Ctrl+Enter .



В появившемся диалоге выполнить изменение и подтвердить их, нажав кнопку «Выполнить»



После подтверждения изменений курсор перейдет на изменяемый объект в дереве:



Внимание!

После изменения свойств бизнес-объекта автоматически сброситься флаг «Виза Главного Архитектора» и бизнес-объект нужно заново согласовывать.

4 Добавление атрибутов бизнес-объекта

Атрибуты бизнес-объекта принадлежат группам атрибутов, включенных в бизнес-объект.

Перед тем, как добавлять атрибуты, нужно определиться, в какую группу их добавлять. Если решено, что атрибуты будут добавлены в новую группу, то надо эту группу создать.

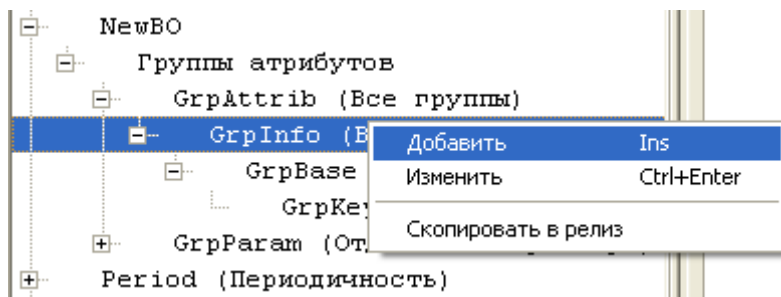
4.1 Создание новой группы атрибутов бизнес-объекта

Для начала надо выбрать группу – контейнер, в который будет добавлена новая группа.

Внимание!

В группу GrpParam добавлять группы запрещено!

На узле групп (кроме верхней) вызвать контекстное меню и выбрать «Добавить»



В открывшемся диалоге заполнить поля

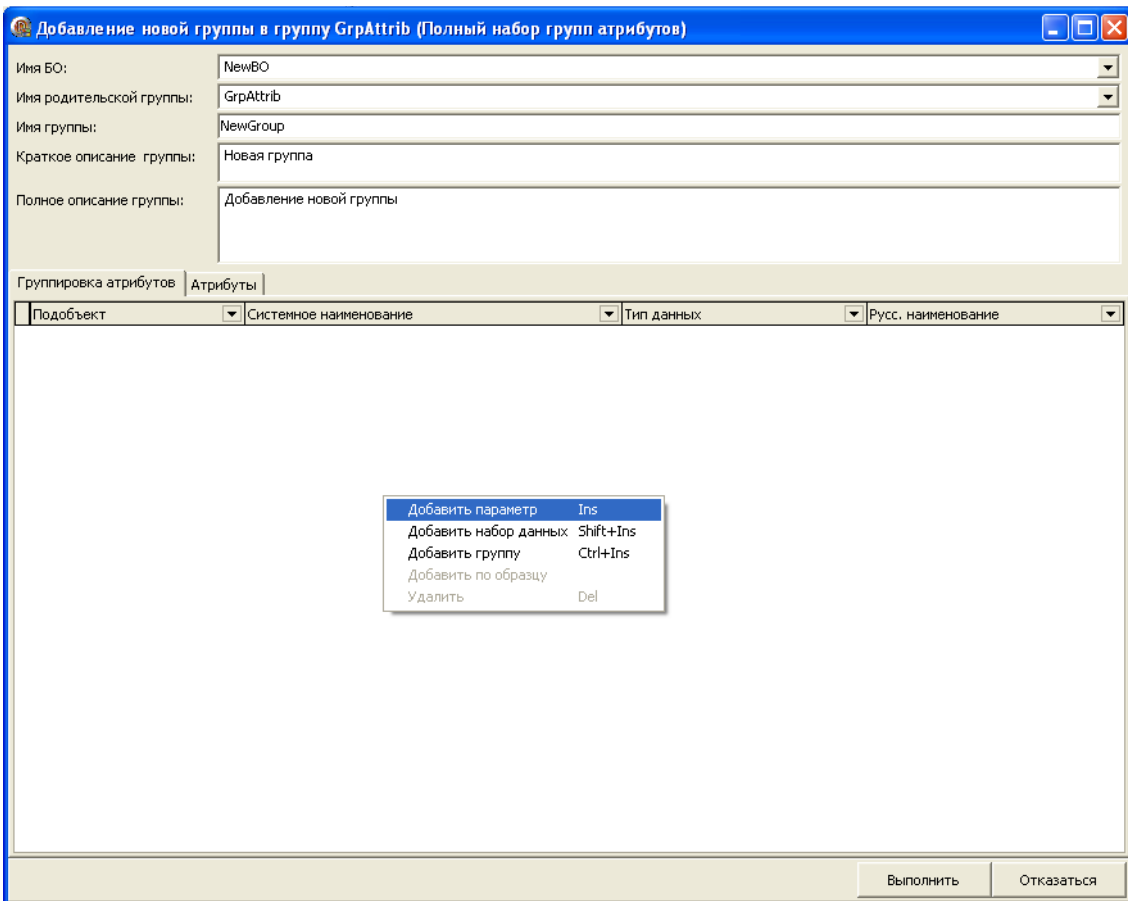
«Имя БО» и «Имя родительской группы» заполняется автоматически, в зависимости от того, на каком узле было вызвано контекстное меню. Но, при необходимости, их можно поменять.

В поле «Имя родительской группы» выбирается группа – контейнер для новой группы.

Если сохранить новую группу без указания атрибутов, которые в нее должны быть включены, то в дереве отобразится пустая группа. Ее можно будет потом вызвать на изменение и добавить все необходимые атрибуты.

4.2 Добавление атрибутов в группу атрибутов

Добавление новых атрибутов (параметров и наборов данных) происходит в закладке «Группировка атрибутов». Для этого надо вызвать контекстное меню на гриде.



Так же можно воспользоваться горячими клавишами:

- Ins – добавление нового одиночного параметра
- Shift + Ins – Добавление набора данных
- Ctrl+Ins – Добавить группу.

4.2.1 Добавление одиночного параметра

После выбора соответствующего пункта контекстного меню или нажатия горячих клавиш отобразится диалог добавления нового атрибута:

Имя параметра: NewParam

Тип данных: DSCOMMENT

Краткое описание: Новый параметр

Полное описание: Добавление нового параметра

Выполнить Отказаться

Заполним поля и нажмем кнопку «Выполнить».

Внимание!

В отличие от InfoPath, новый инструмент не допускает добавление нового атрибута с именем, уже добавленным в БО. Если такое произойдет, то будет выдано предупреждение, и сохранить атрибут не удастся.

Имя БО: NewBO

Имя родительской группы: GrpAttrib

Имя группы: NewGroup

Краткое описание группы: Новая группа

Полное описание группы: Добавление новой группы

Группировка атрибутов Атрибуты

Подобъект	Системное наименование	Тип данных	Русс. наименование
	NewParam	DSCOMMENT	Новый параметр

Выполнить Отказаться

Поле «Подобъект» не заполняется при добавлении нового атрибута. Оно используется только при конвертации, если в методах или событиях БО используются параметры с одним наименованием, но относящимся к разным объектам.

4.2.2 Добавление нового набора данных

После выбора соответствующего пункта контекстного меню или нажатия горячих клавиш отобразится диалог добавления нового атрибута:

Заполняем свойства и переходим к добавлению полей набора данных.

Свойства «Имя БО» и «Имя родительской группы» неактивно, потому что набор данных добавляется в конкретную группу.

Часть наименования набора данных формируется автоматически, исходя из наименования БО.

Внимание!

Длина наименования набора данных не может превышать 26 символов.

Для добавления полей нужно в закладке «Группы атрибутов» вызвать контекстное меню и выбрать пункт «Добавить поле». Так же можно воспользоваться горячей клавишей Ins .

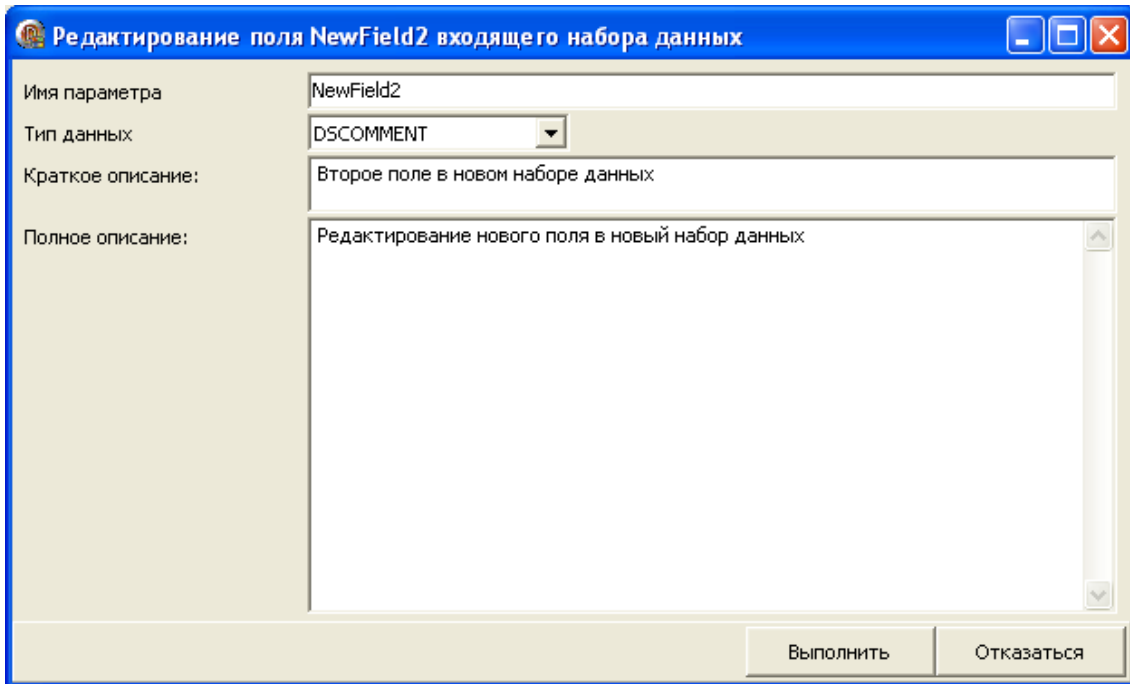
В диалоге добавления поля заполним описание и подтвердим добавление, нажав «Выполнить»

Есть возможность выбрать в качестве полей набора данных атрибуты БО. Для этого нужно выбрать пункт «Выбрать атрибуты» и в предложенном списке отметить нужные атрибуты пробелом и нажать «Выполнить».

Если атрибуты, планируемые как поля для набора данных, уже сгруппированы, то можно сразу добавить их, выбрав пункт «Добавить группу» и, в предложенном списке выделив нужную группу, подтвердить выбор.

Если в добавленных группах присутствуют одинаковые атрибуты, то добавиться только одно поле.

Чтобы изменить описание поля, нужно выделить это поле, вызвать диалог редактирования поля, выбрав пункт контекстного меню «Изменить».



The screenshot shows a dialog box titled "Редактирование поля NewField2 входящего набора данных". The dialog has a light beige background and a blue title bar. It contains the following fields and controls:

- Имя параметра:** A text box containing "NewField2".
- Тип данных:** A dropdown menu currently showing "DSCOMMENT".
- Краткое описание:** A text box containing "Второе поле в новом наборе данных".
- Полное описание:** A larger text box containing "Редактирование нового поля в новый набор данных".
- Buttons:** Two buttons at the bottom right: "Выполнить" (Execute) and "Отказаться" (Cancel).

Подтвердим изменение, нажав кнопку «Выполнить»

Чтобы удалить поле, нужно выделить это поле, выбрать пункт контекстного меню «Удалить».

Добавим еще несколько полей.

Редактирование набора данных rAPI_NewBO_NewDS

Имя БО: NewBO

Имя родительской группы:

Имя набора данных: rAPI_NewBO_NewDS

Краткое описание: Новый набор данных

Полное описание: Добавление нового набора данных

Группы атрибутов | Поля набора данных

Атрибут	Тип атрибута	Описание
NewField1	DSIDENTIFIER	Добавление нового поля в новый набор данных
NewField2	DSCOMMENT	Добавление нового поля в новый набор данных
NewField3	DSBRIEFNAME	Добавление нового поля в новый набор данных

Выполнить Отказаться

При добавлении полей, каждому полю проставляется очередной порядок. Порядок полей можно поменять в закладке «Поля набора данных», вызвав контекстное меню на поле, которому надо поменять порядок, и выбрать «Переместить вверх» или «Переместить вниз»

Добавление набора данных

Имя БО: NewBO

Имя родительской группы: GrpAttrib

Имя набора данных: rAPI_NewBO_NewD5

Краткое описание: Новый набор данных

Полное описание: Добавление нового набора данных

Группы атрибутов | Поля набора данных

№ п/п	Имя поля	Тип данных	Краткое описание	Полное описание
1	NewField	системное	Первое поле нового набора ...	Добавление нового поля в новый набор данных
2	NewField	системное	Второе поле в новом наборе...	Добавление нового поля в новый набор данных
3	NewField	системное	Третье поле в новом наборе...	Добавление нового поля в новый набор данных

Контекстное меню:

- Переместить вверх (Ctrl+U)
- Переместить вниз (Ctrl+D)
- Пересоздать порядок

Выполнить | Отказаться

Подтвердим добавление нового набора данных, нажав кнопку «Выполнить»

Имя БО: NewBO

Имя родительской группы: GrpAttrib

Имя группы: NewGroup

Краткое описание группы: Новая группа

Полное описание группы: Добавление новой группы

Группировка атрибутов | Атрибуты

Подобъект	Системное наименование	Тип данных	Русс. наименование
	pAPI_NewBO_NewDS	Набор данных	Новый набор данных
Подобъект	Системное наименование	Тип данных	Русс. наименование
	NewField1	DSIDENTIFIER	Первое поле нового набора данных
	NewField2	DSCOMMENT	Второе поле в новом наборе данных
	NewField3	DSBRIEFNAME	Третье поле в новом наборе данных
	NewParam	DSCOMMENT	Новый параметр

Выполнить Отказаться

В группу можно добавить атрибуты из другой группы, выбрав контекстное меню «Добавить группу». После выбора нужной группы в списке «Группировка атрибутов» будет отображаться наименование группы, а в закладке «Атрибуты» суммарный список всех добавленных атрибутов. Если потом добавленная подгруппа изменится, то автоматически измениться и родительская группа.

Существует возможность добавить набор данных по образцу. Этот процесс напоминает добавление нового набора данных, за исключением того, что все свойства набора данных будут уже заполнены.

4.2.3 Удаление атрибутов, наборов данных и групп.

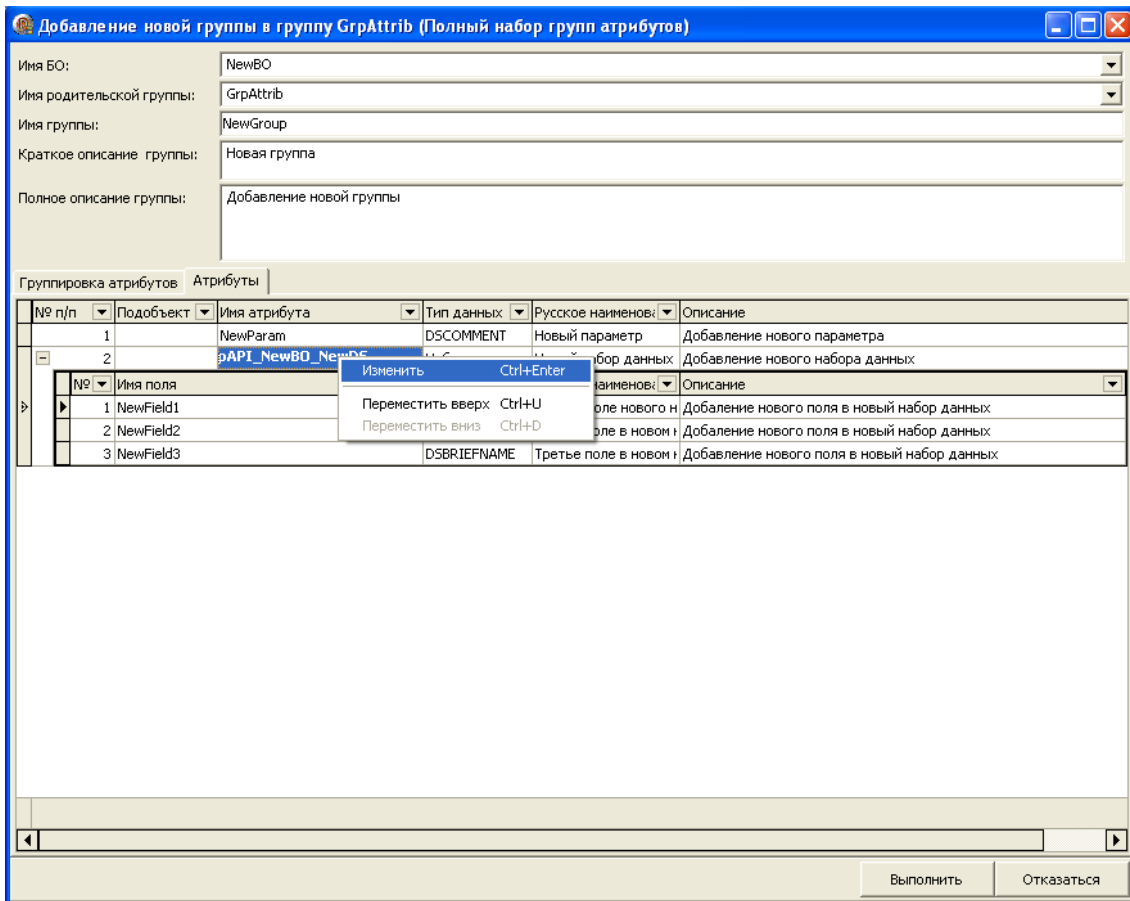
Удаление ранее добавленных атрибутов, наборов данных и групп осуществляется из закладки «Группировка атрибутов». Нужно выбрать пункт контекстного меню «Удалить».

Внимание!

Атрибуты, добавленные группой можно удалить только вместе с группой. Если атрибут добавлен и через группу и как отдельный атрибут, или атрибут содержится в нескольких группах, то удаление одного из них не приведет к удалению этого атрибута из группы.

4.2.4 Редактирование отдельных атрибутов и наборов данных.

В диалоге добавления и редактирования групп есть возможность редактировать добавленные атрибуты и наборы данных. Это осуществляется выбором контекстного меню на изменяемом атрибуте или наборе данных в закладке «Атрибуты».



В результате поднимутся уже знакомые формы редактирования атрибутов и наборов данных.

Так же в этой закладке можно отсортировать атрибуты нужным образом, используя пункты контекстного меню «Переместить вверх» или «Переместить вниз».

Внимание!

Атрибуты всегда сортируются по содержимому поля «№ п/п», но наборы данных располагаются в конце списка атрибутов.

4.3 Изменение существующей группы атрибутов бизнес-объекта

В дереве выберем группу для изменения и вызовем контекстное меню «Изменить» или используем комбинацию клавиш Ctrl + Enter . В результате откроется диалог изменения набора данных, аналогичный диалогу добавления набора данных.

Внимание!

Если группа включена в метод или событие, то изменение ее приведет к изменению этих объектов.

4.4 Удаление существующей группы атрибутов бизнес-объекта

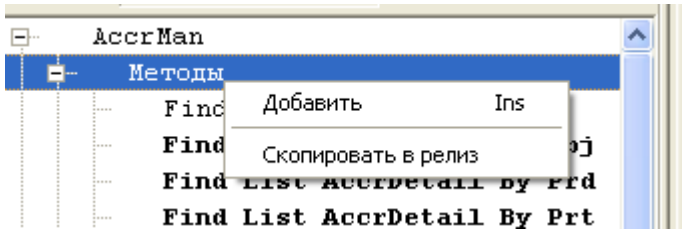
В дереве выберем группу для удаления и вызовем контекстное меню «Удалить» или используем комбинацию клавиш Del . После подтверждения удаления группы она будет удалена в текущем билде. В предыдущем билде группа будет присутствовать в структуре объектов бизнес-объекта.

Внимание!

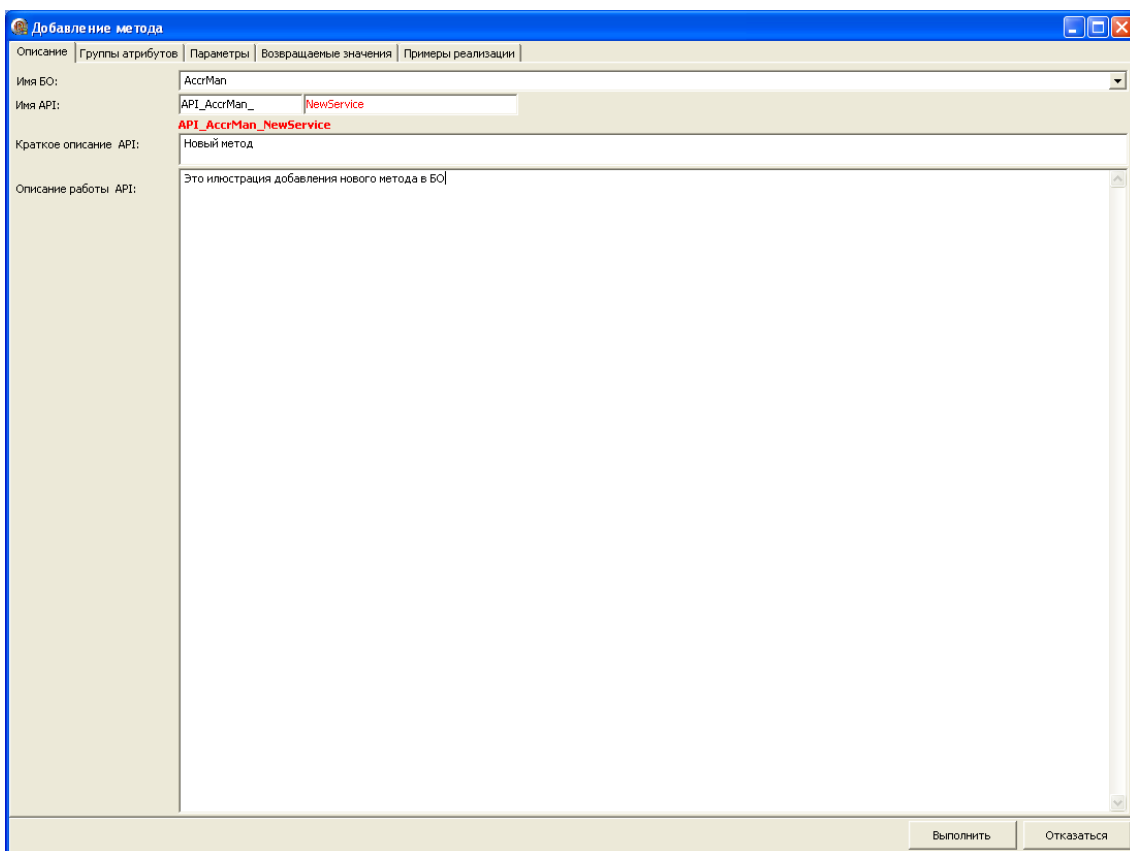
Если группа включена в метод или событие, то удаление ее приведет к изменению этих объектов.

5 Добавление метода

Чтобы добавить новый метод нужно установить фокус на узел «Методы» в дереве и выбрать контекстное меню «Добавить».



Откроется диалог добавления нового метода



Заполняем все поля. Если мы ошиблись с выбором БО, то его можно поменять

Часть наименования метода формируется автоматически, исходя из наименования БО.

Внимание!

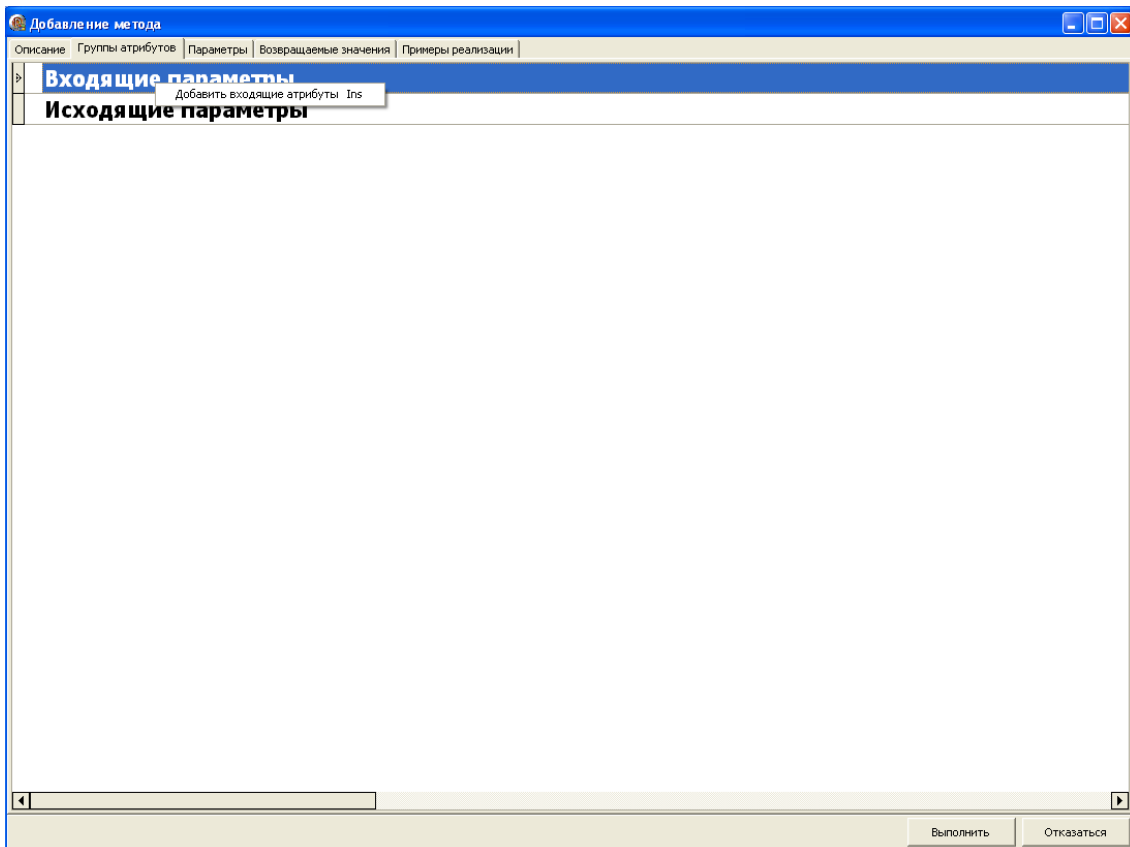
Длина наименования метода не может превышать 30 символов.

Если при формировании имени его длина меньше 30 символов, то подставляется полное наименование БО, как только длина имени превысит 30 символов, автоматически подставиться краткое наименование БО.

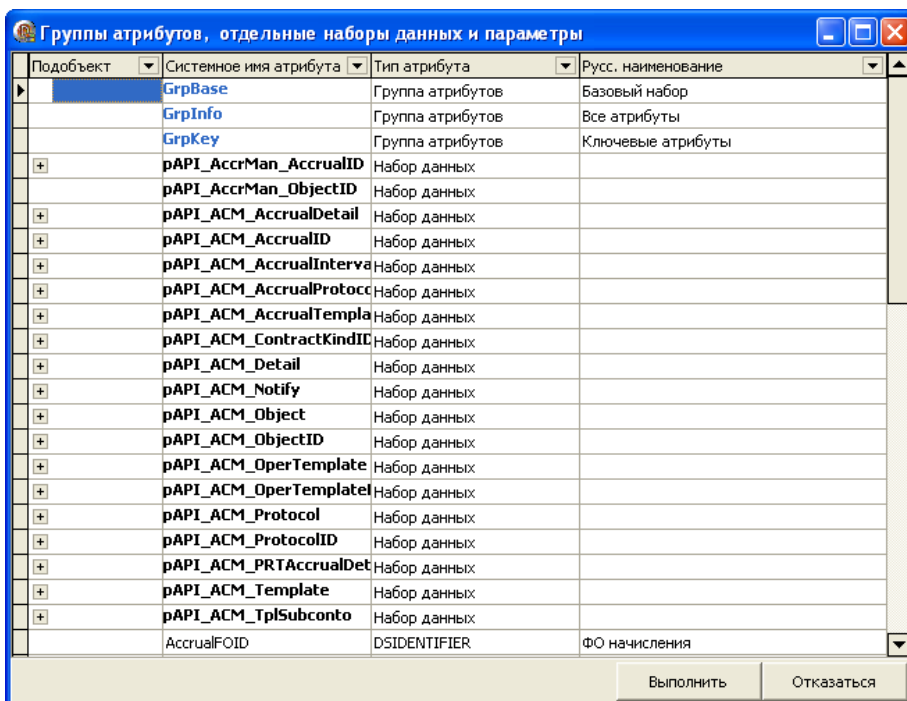
Поле «Описание работы API» обязательно к заполнению.

Переходим к описанию входящих и исходящих параметров. Для этого перейдем в закладку «Группы атрибутов»

Добавим параметры, вызвав контекстное меню на выбранном направлении параметров

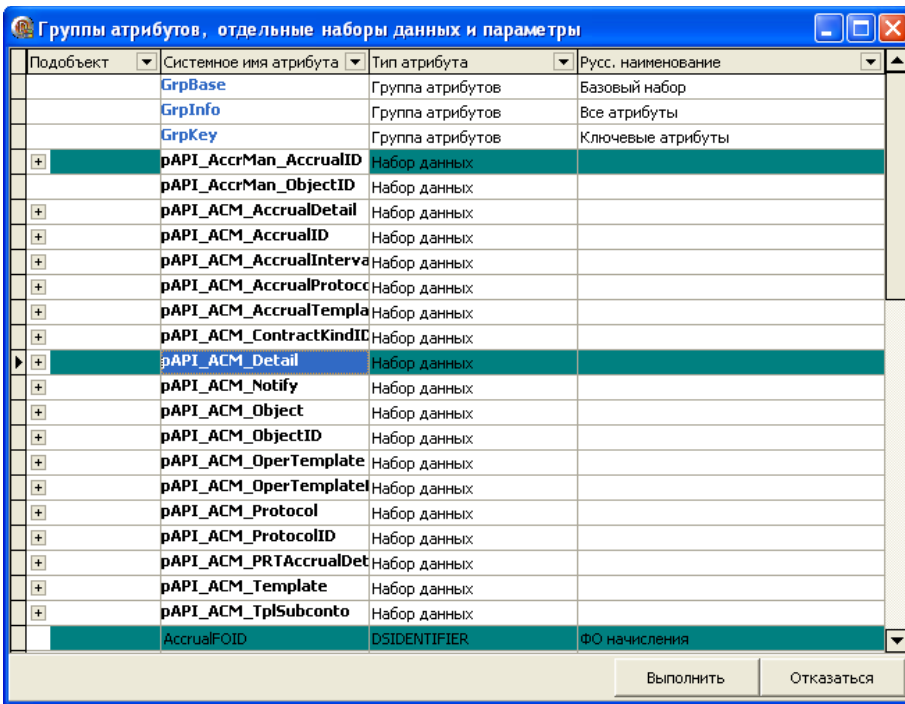


В результате появится форма выбора нужных атрибутов из всех атрибутов и групп, принадлежащих БО.

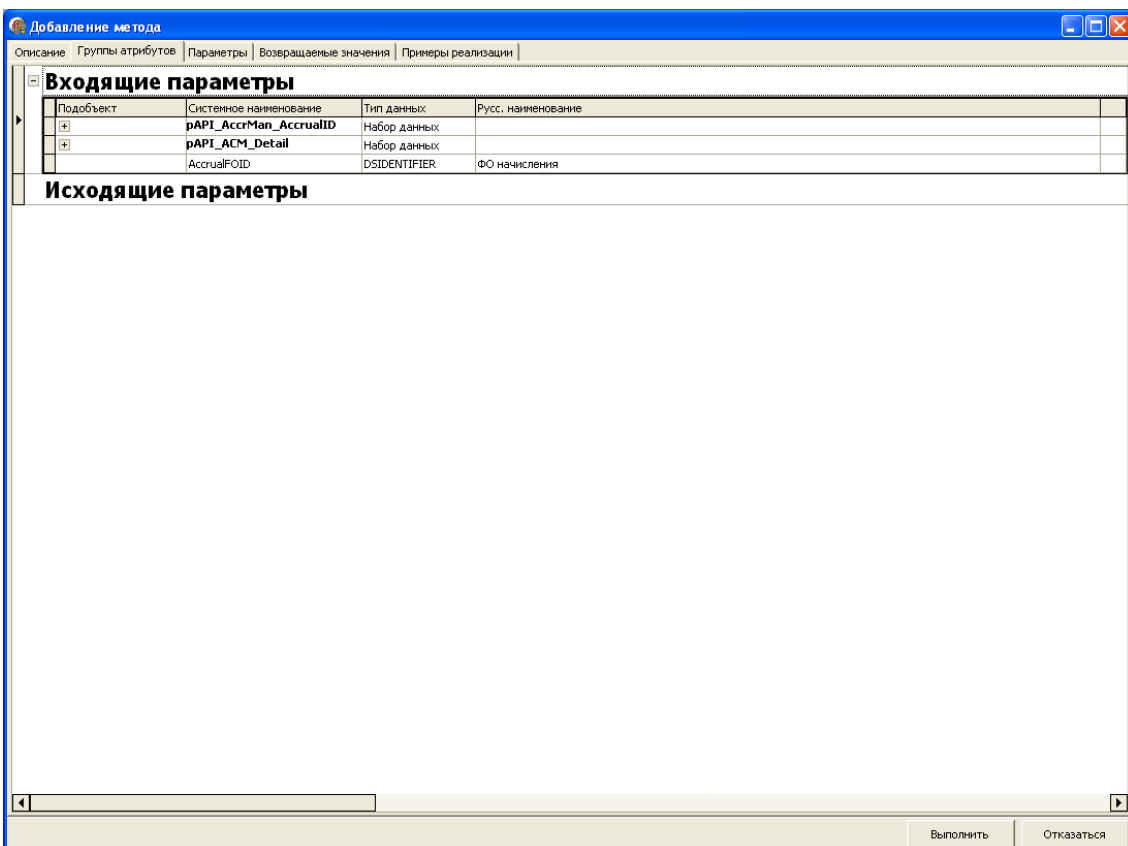


Сверху, в списке расположены группы атрибутов, далее идут наборы данных и, в конце, расположены отдельные атрибуты.

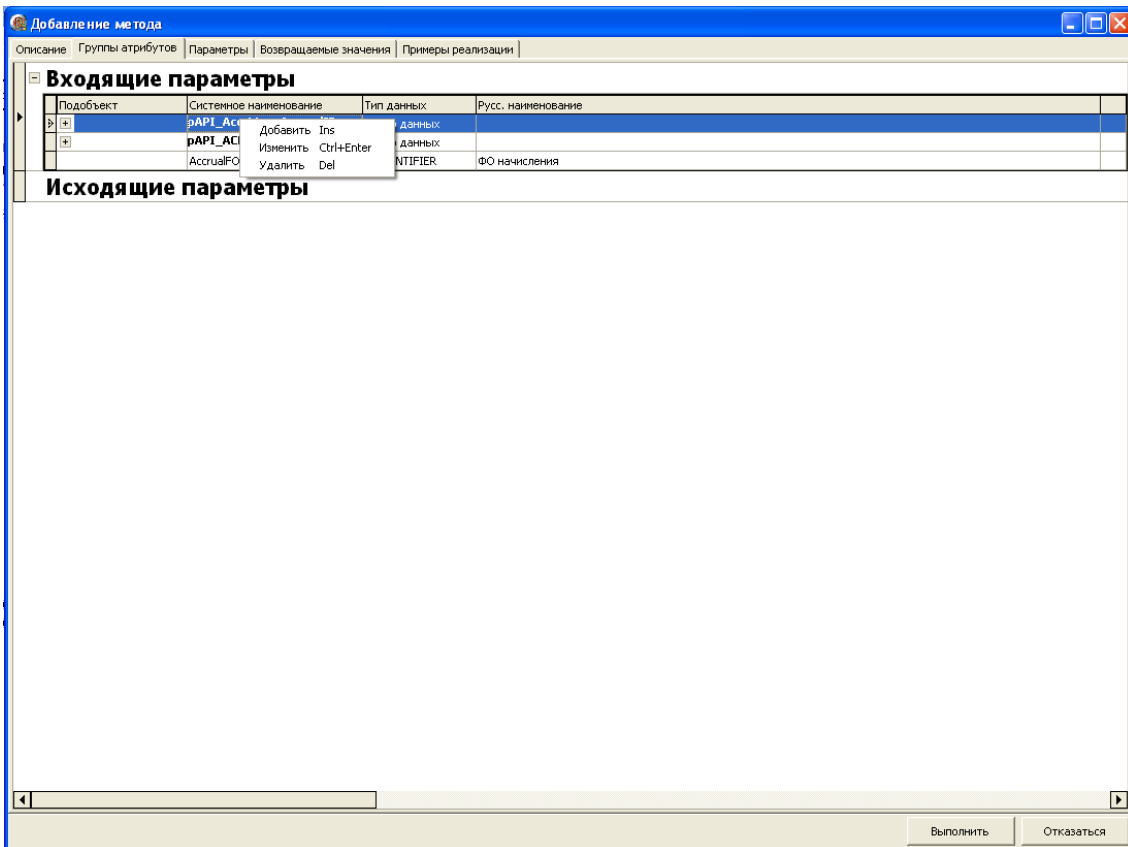
Выделяем нужные атрибуты с помощью пробела



Выбранные атрибуты отобразятся в диалоге добавления метода



Здесь же можно изменить выбранный атрибут, выбрав контекстное меню «Изменить»



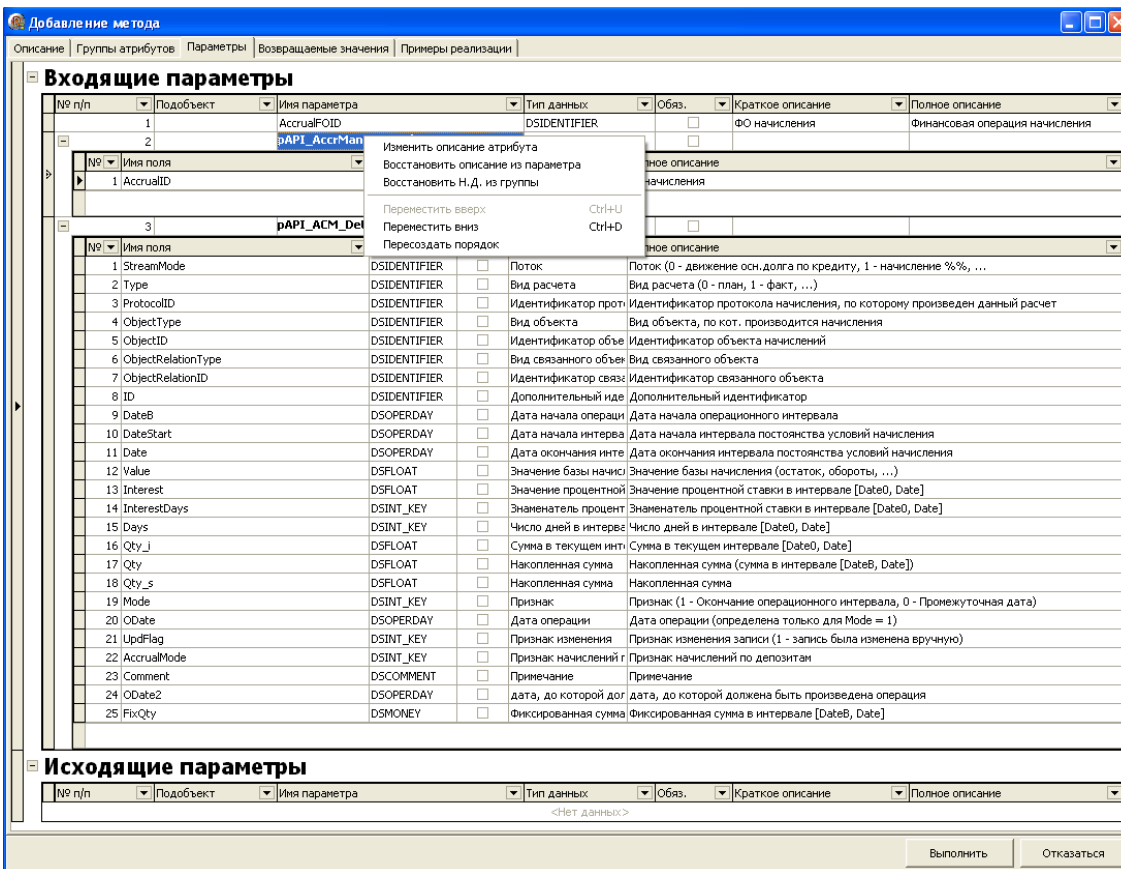
В результате будут выведены уже знакомые нам диалоги изменения атрибута или набора данных.

Внимание!

Если изменяемые атрибуты принадлежат другим группам, методам или событиям, то изменение атрибута приведет к изменению во всех объектах, в которых участвуют изменяемые атрибуты. Об этом будет выведено предупреждение.

Для удаления нужно выбрать пункт меню «Удалить»

После добавления всех необходимых атрибутов переходим к сортировке и изменению флага обязательности атрибута. Для этого переходим в закладку «Параметры».



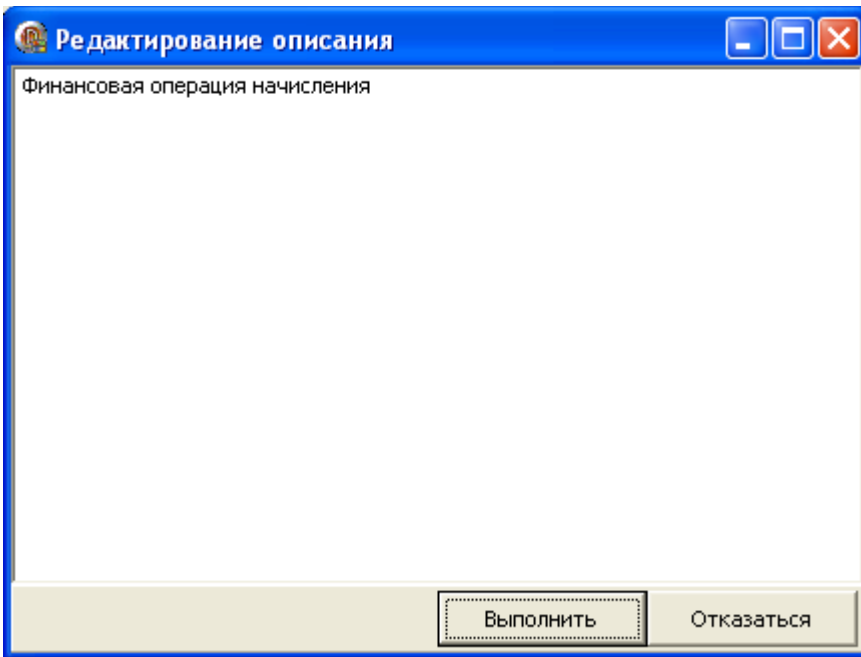
Сортировку можно произвести с помощью пунктов контекстного меню «Переместить вверх» и «Переместить вниз».

Проставить обязательность можно в соответствующей ячейке.

Так же в этой закладке можно сменить описание параметра и поля, если оно отличается от исходного и восстановить описание из атрибута.

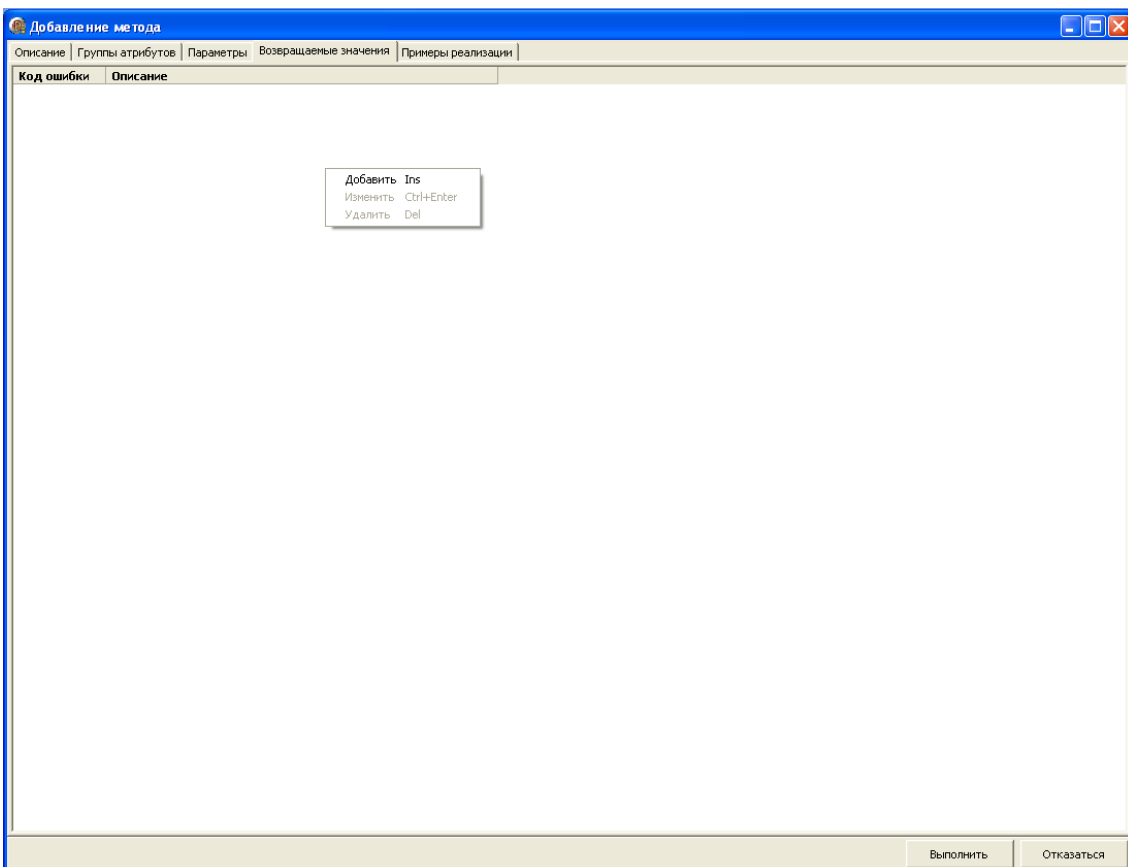
Для этого используются пункты меню «Изменить описание атрибута» («Изменить описание поля») и «Восстановить описание...»

При выборе пункта «Изменить описание атрибута» («Изменить описание поля») отобразится диалог для ввода нового описания:



После ввода нужного описания подтверждаем изменение, нажав кнопку «Выполнить».

Переходим к описанию возвращаемых значений. Для этого идем в закладку «Возвращаемые значения»



Для добавления воспользуемся пунктом меню «Добавить». Отобразится диалог добавления кодов возврата:

Добавление нового возвращаемого значения

Возвращаемое значение: 0

Тип возвращаемого значения: Собственные коды

Описание: Нет ошибок

Выполнить Отказаться

Заполняем поля и подтверждаем добавление, нажав кнопку «Выполнить».

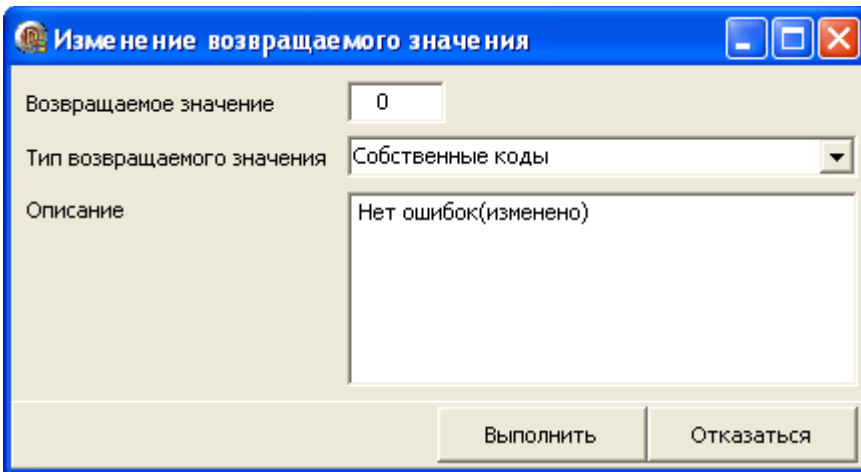
Добавление метода

Описание | Группы атрибутов | Параметры | Возвращаемые значения | Примеры реализации

Код ошибки	Описание
0	Нет ошибок

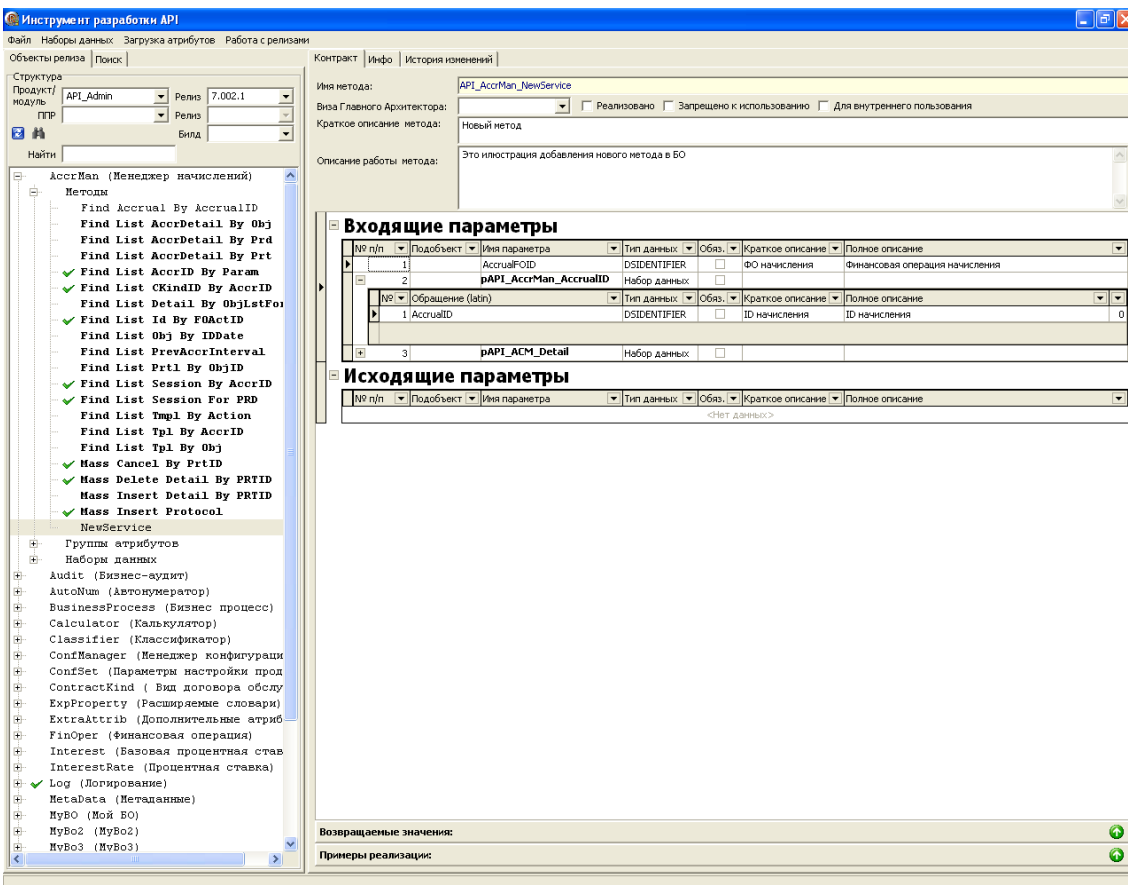
Выполнить Отказаться

Чтобы изменить возвращаемое значение, надо выбрать это значение, вызвать контекстное меню и выбрать «Изменить». Отобразится форма редактирования возвращаемого значения:



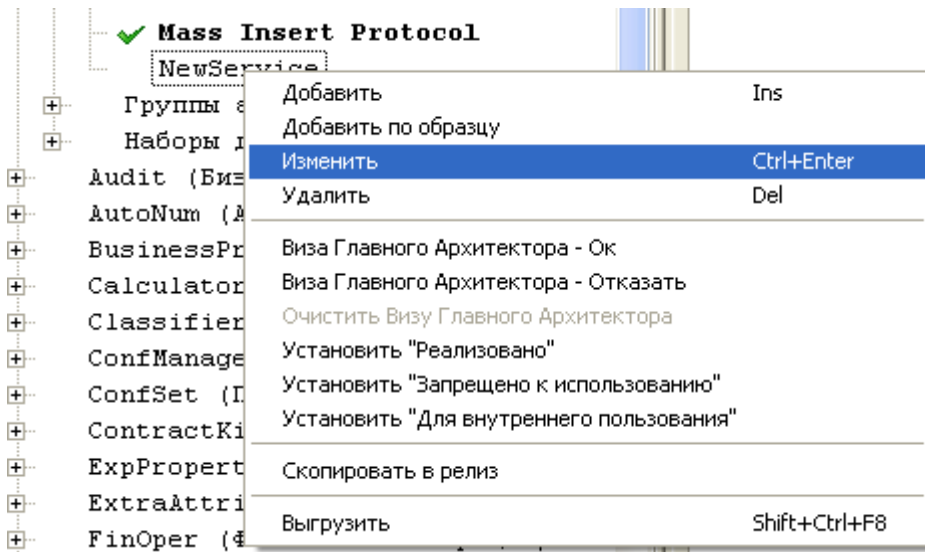
После того, как мы описали все свойства метода, подтверждаем добавление, нажав кнопку «Выполнить».

Результат добавления метода:

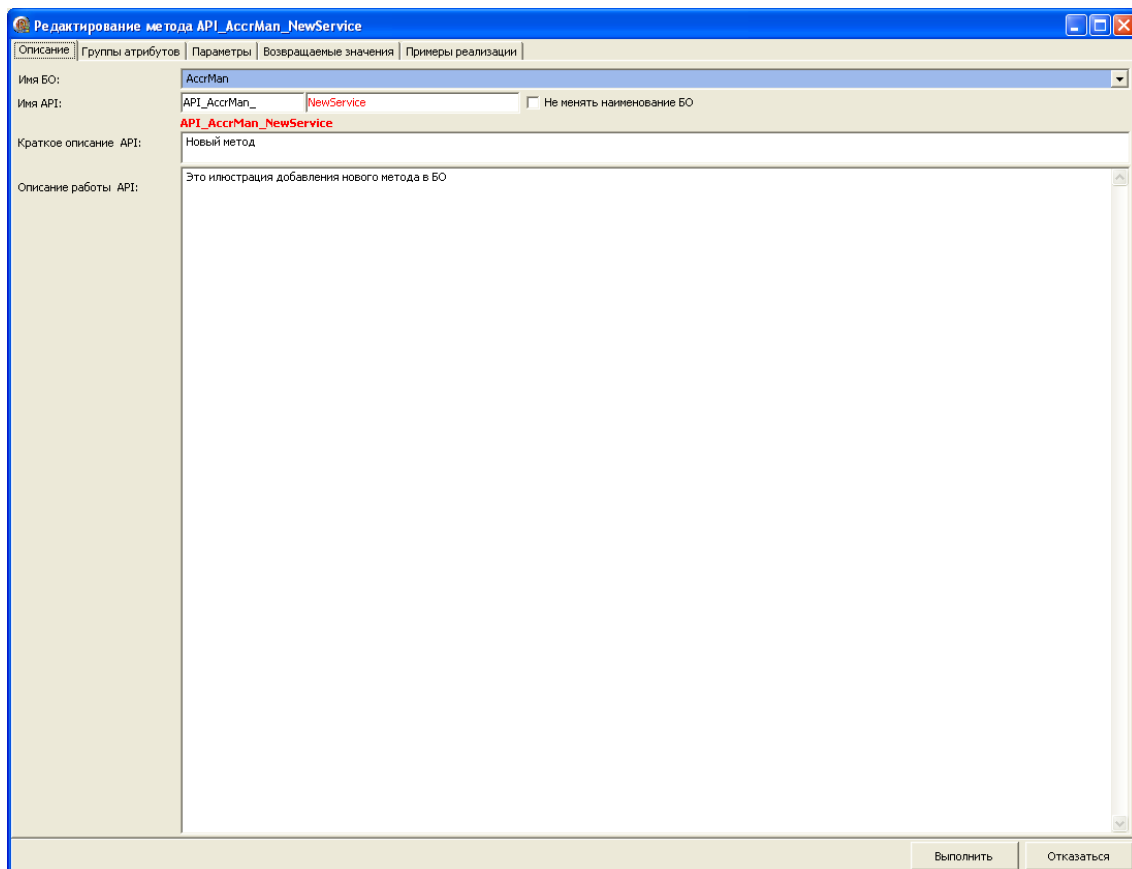


6 Редактирование метода

Чтобы изменить метод нужно установить фокус на нужный метод в дереве и выбрать контекстное меню «Изменить».



В результате откроется диалог изменения метода, похожий на диалог добавления метода:



В ней реализованы все функции, что и в диалоге добавления метода.

Добавлен только крыж «Не менять наименование БО». Он введен для старых методов, которые были реализованы, не подчиняясь правилам именования, действующим сейчас.

Если он установлен, то при изменении наименования не будет изменяться часть

API_<BO>_

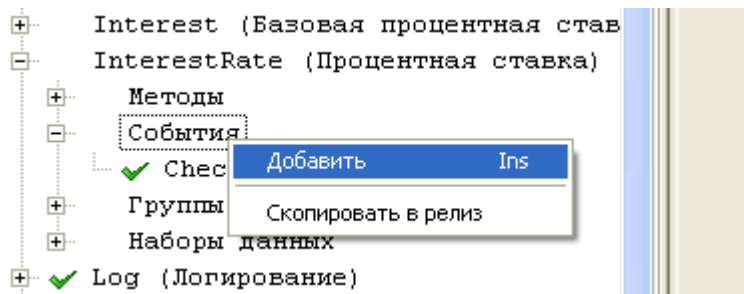
7 Добавление метода по образцу

Чтобы добавить новый метод нужно установить фокус на исходный метод в дереве и выбрать контекстное меню «Добавить по образцу».

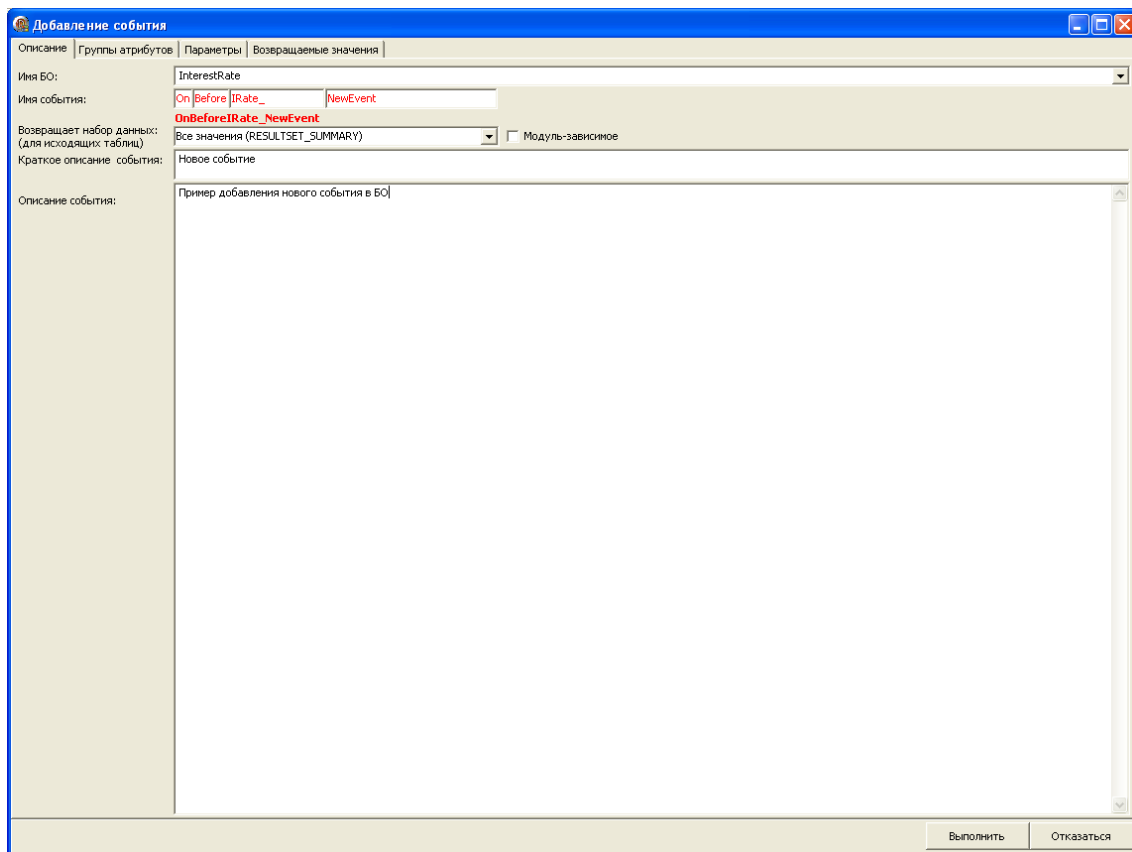
Эта процедура аналогична добавлению нового метода, только все свойства метода кроме наименования уже заполнены по исходному методу.

8 Добавление события

Чтобы добавить новое событие нужно установить фокус на узел «События» в дереве и выбрать контекстное меню «Добавить».



Откроется диалог добавления нового события



Заполняем все поля. Если мы ошиблись с выбором БО, то его можно поменять

Часть наименования метода формируется автоматически, исходя из наименования БО.

Внимание!

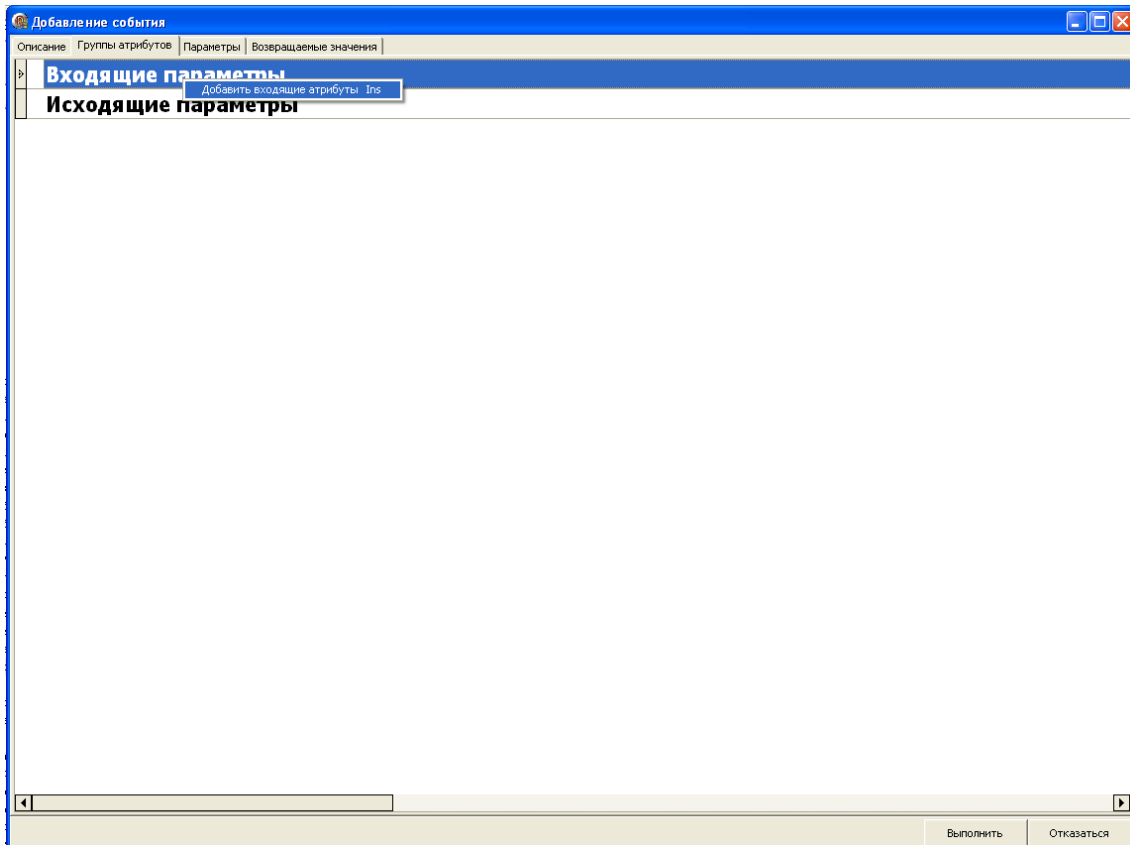
Длина наименования события не может превышать 26 символов.

Если при формировании имени его длина меньше 26 символов, то подставляется полное наименование БО, как только длинна имени превысит 26 символов, автоматически подставиться краткое наименование БО.

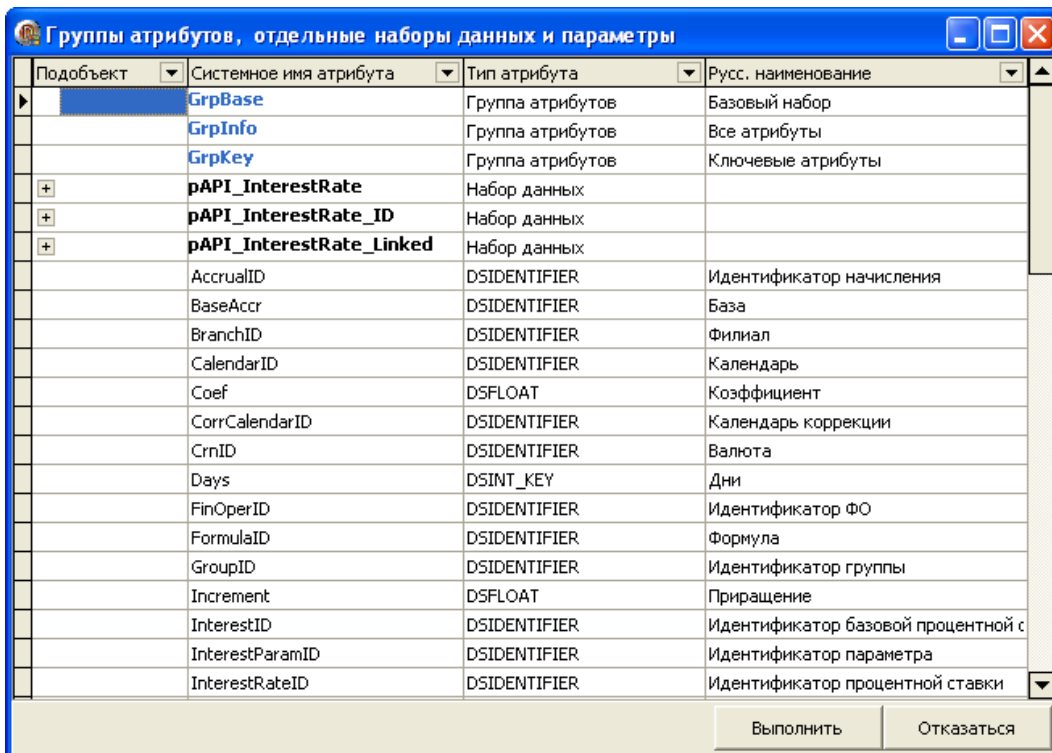
Поле «Описание события» обязательно к заполнению.

Переходим к описанию входящих и исходящих параметров. Для этого перейдем в закладку «Группы атрибутов»

Добавим параметры, вызвав контекстное меню на выбранном направлении параметров

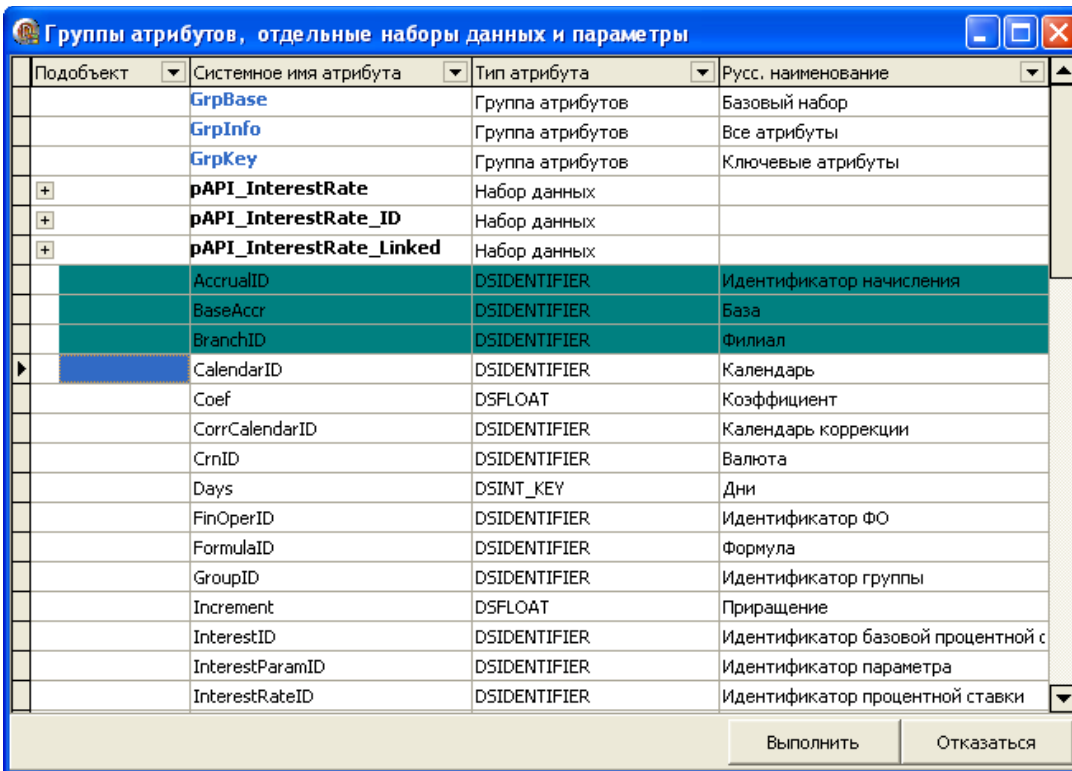


В результате появится форма выбора нужных атрибутов из всех атрибутов и групп, принадлежащих БО.

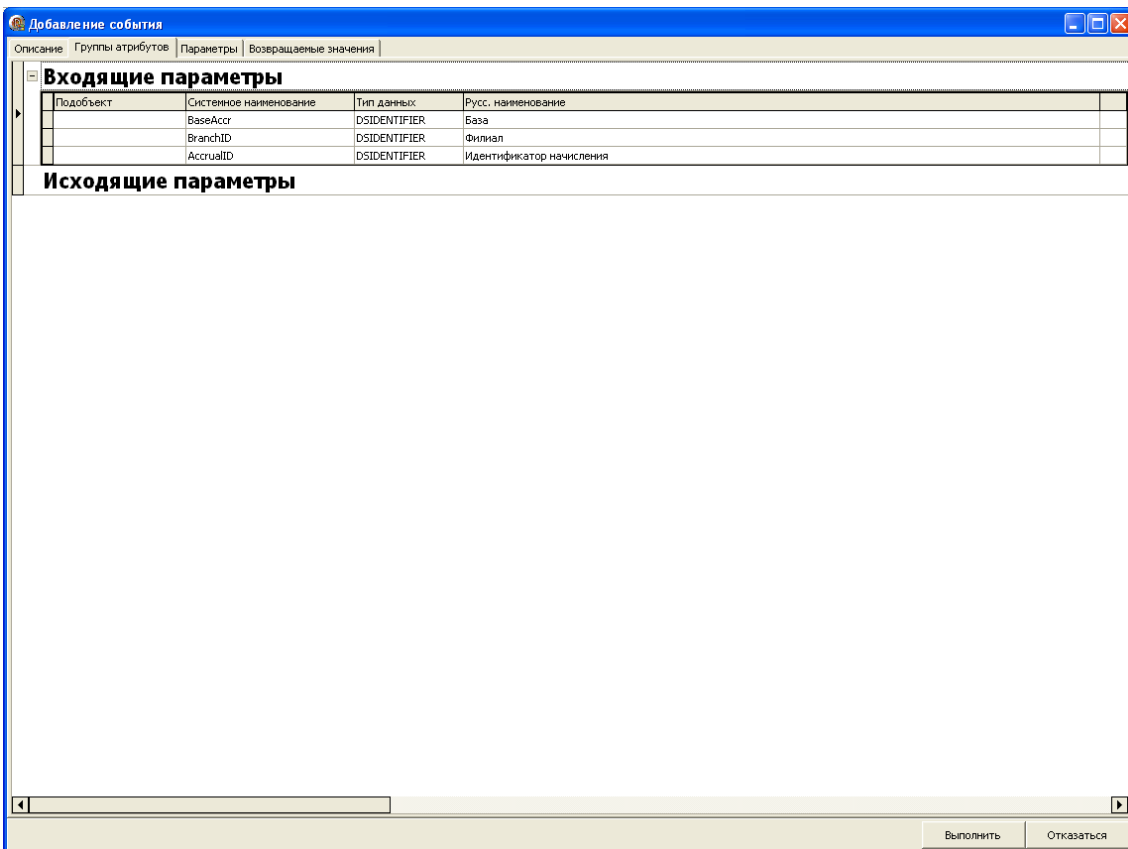


Сверху, в списке расположены группы атрибутов, далее идут наборы данных и, в конце, расположены отдельные атрибуты.

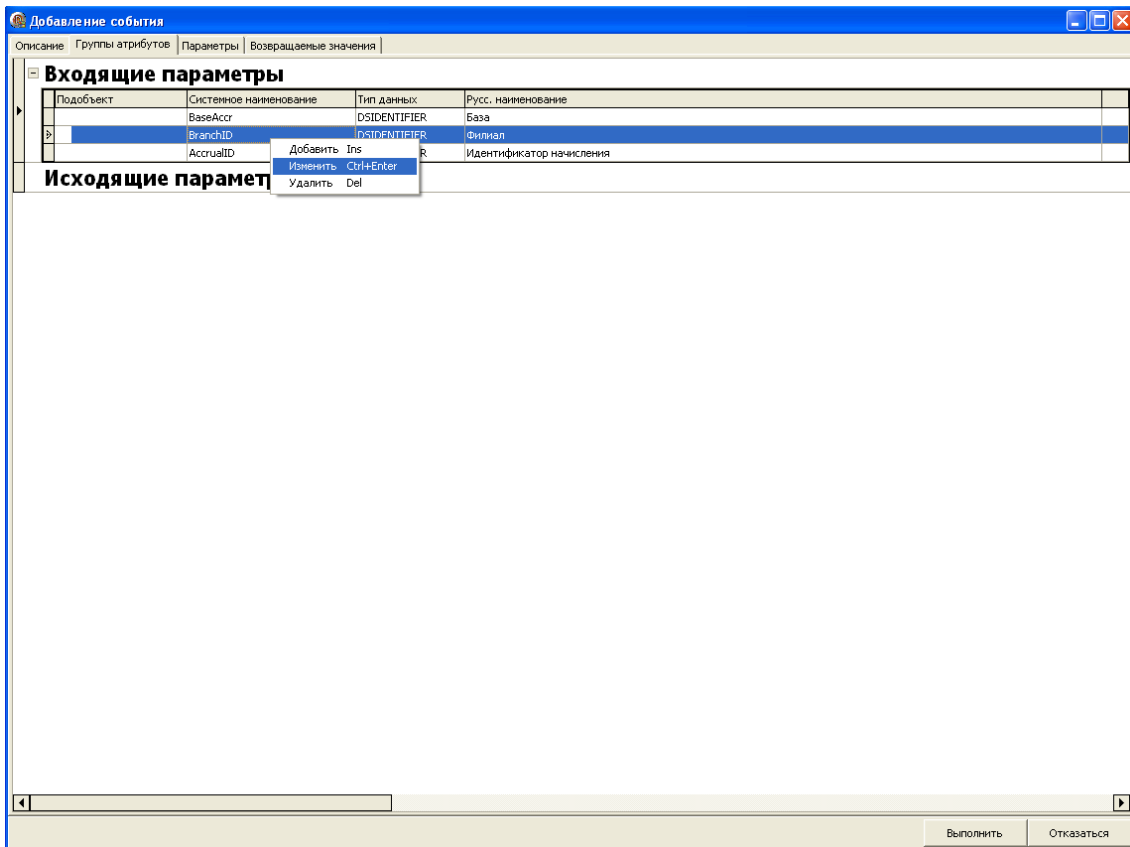
Выделяем нужные атрибуты с помощью пробела



Выбранные атрибуты отобразятся в диалоге добавления метода



Здесь же можно изменить выбранный атрибут, выбрав контекстное меню «Изменить»



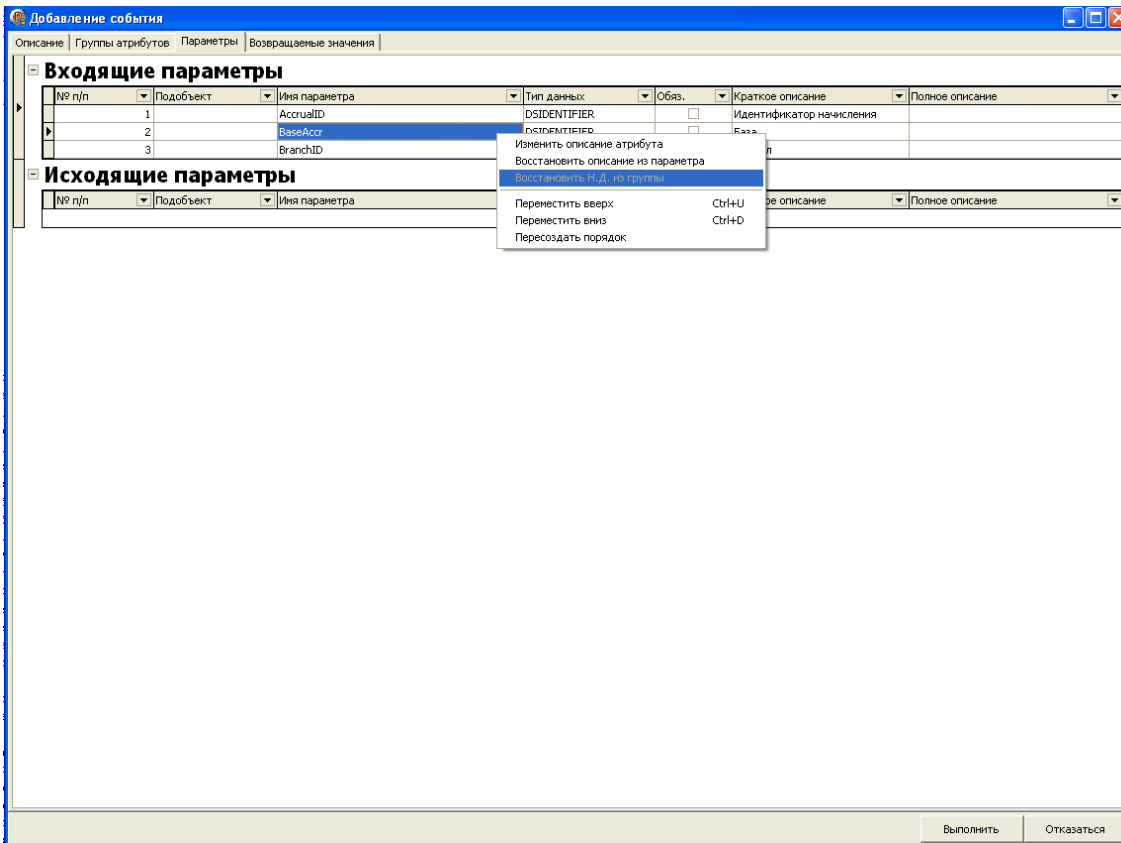
В результате будут выведены уже знакомые нам диалоги изменения атрибута или набора данных.

Внимание!

Если изменяемые атрибуты принадлежат другим группам, методам или событиям, то изменение атрибута приведет к изменению во всех объектах, в которых участвуют изменяемые атрибуты. Об этом будет выведено предупреждение

Для удаления нужно выбрать пункт меню «Удалить»

После добавления всех необходимых атрибутов переходим к сортировке и изменению флага обязательности атрибута. Для этого переходим в закладку «Параметры».



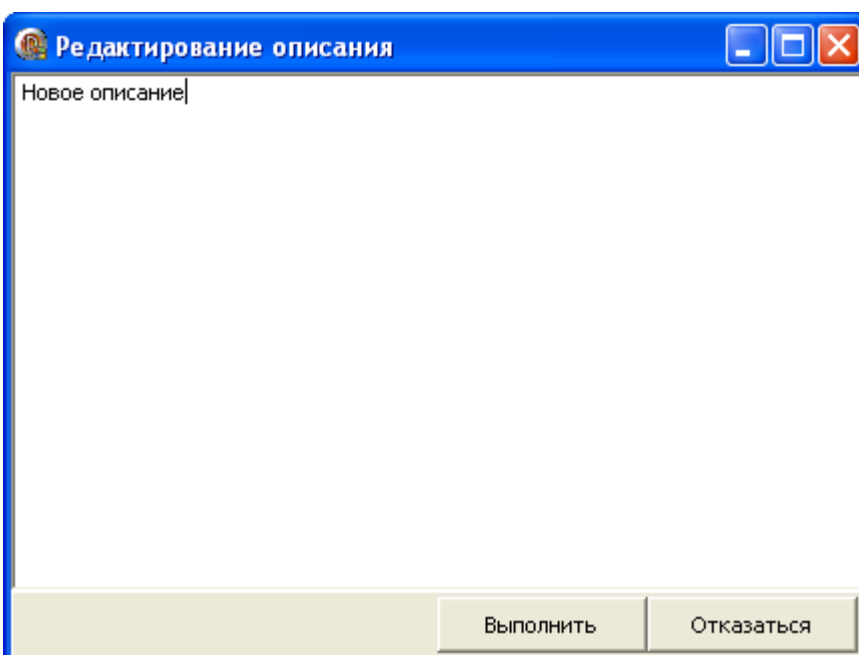
Сортировку можно произвести с помощью пунктов контекстного меню «Переместить вверх» и «Переместить вниз».

Проставить обязательность можно в соответствующей ячейке.

Так же в этой закладке можно сменить описание параметра и поля, если оно отличается от исходного и восстановить описание из атрибута.

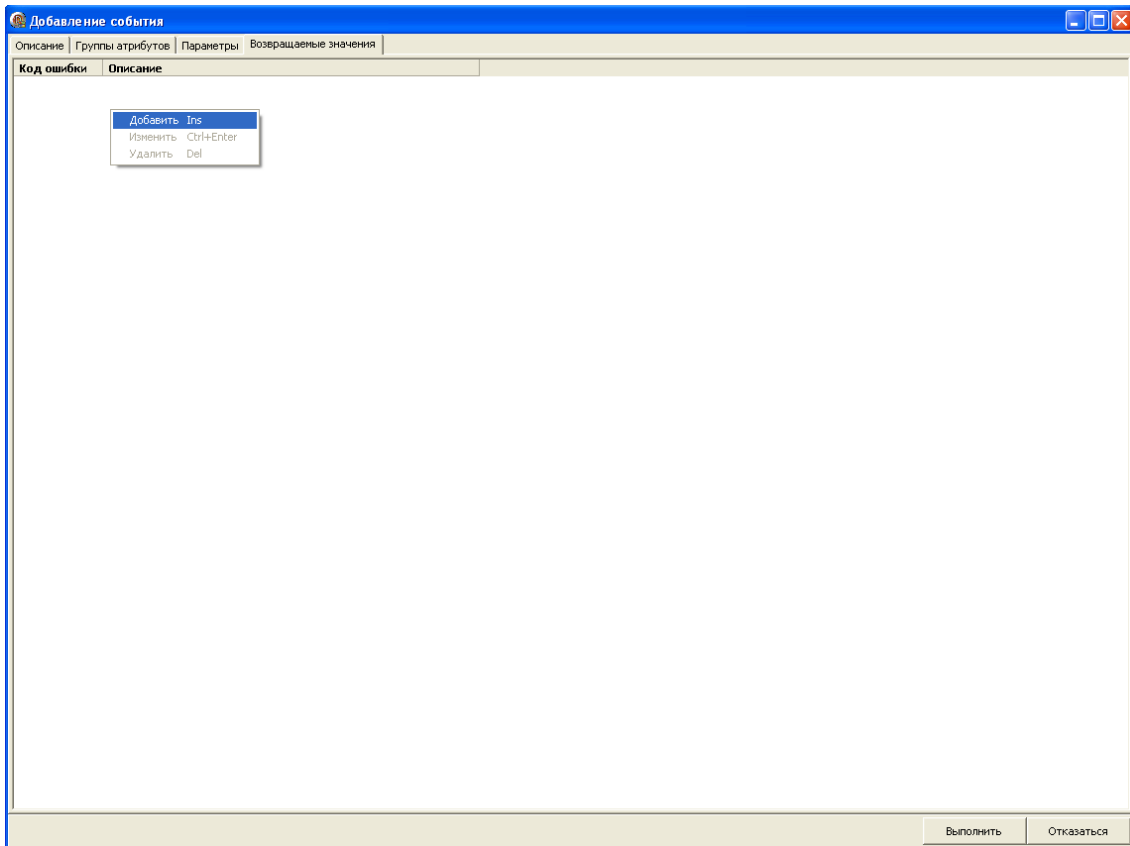
Для этого используются пункты меню «Изменить описание атрибута» («Изменить описание поля») и «Восстановить описание...»

При выборе пункта «Изменить описание атрибута» («Изменить описание поля») отобразится диалог для ввода нового описания:

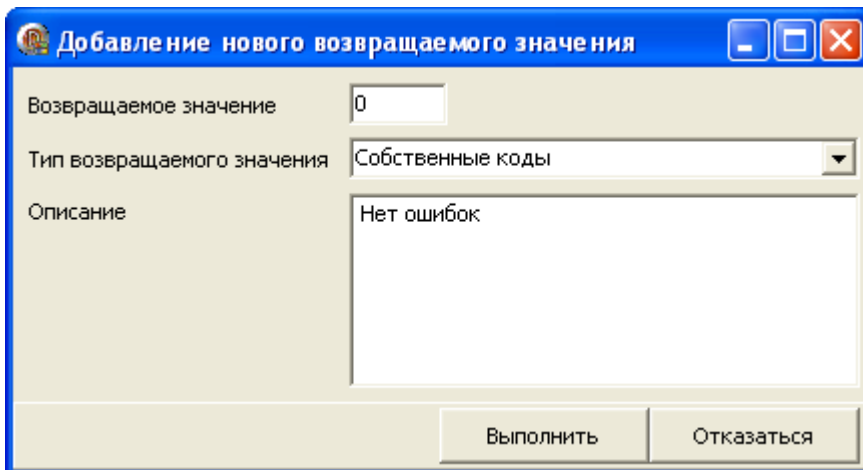


После ввода нужного описания подтверждаем изменение, нажав кнопку «Выполнить».

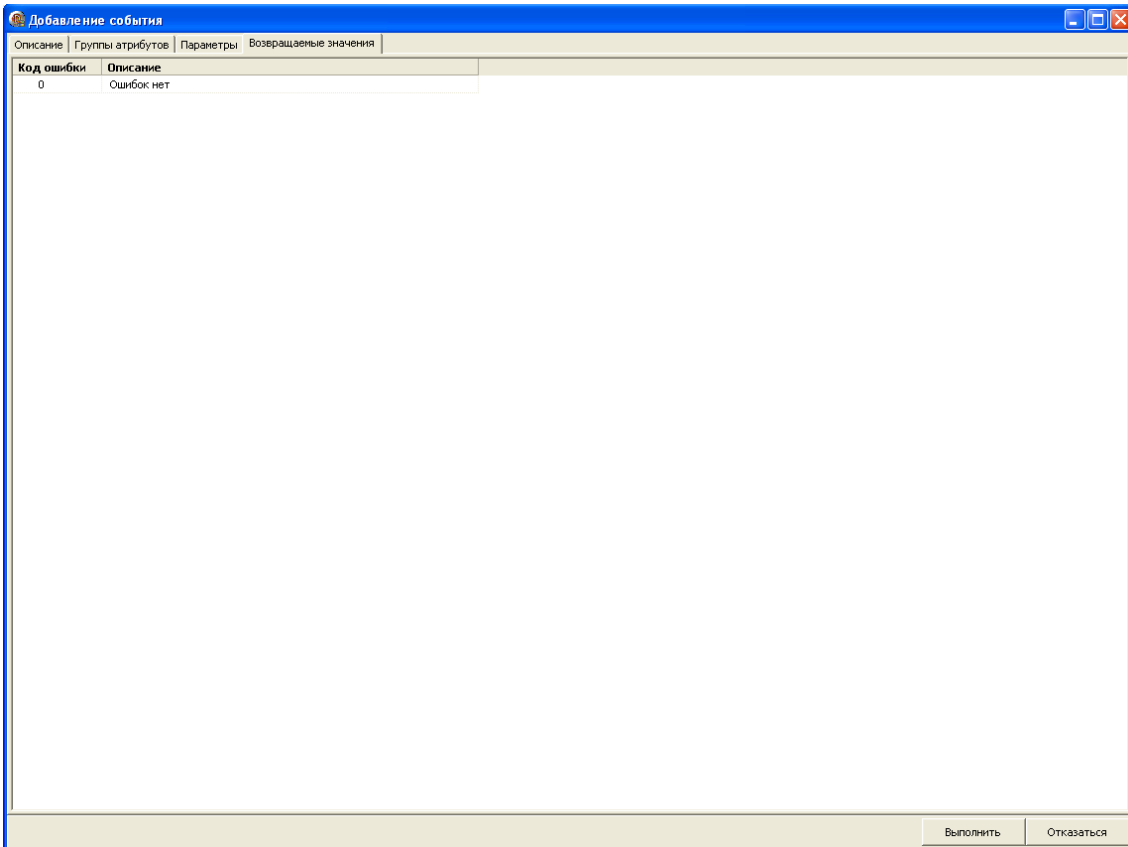
Переходим к описанию возвращаемых значений. Для этого идем в закладку «Возвращаемые значения»



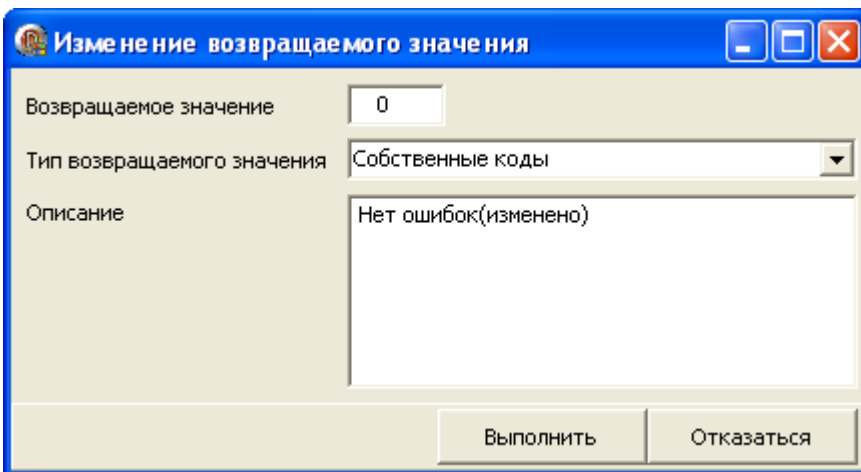
Для добавления воспользуемся пунктом меню «Добавить». Отобразится диалог добавления кодов возврата:



Заполняем поля и подтверждаем добавление, нажав кнопку «Выполнить».



Чтобы изменить возвращаемое значение, надо выбрать это значение, вызвать контекстное меню и выбрать «Изменить». Отобразится форма редактирования возвращаемого значения:



После того, как мы описали все свойства метода, подтверждаем добавление, нажав кнопку «Выполнить».

Результат добавления метода:

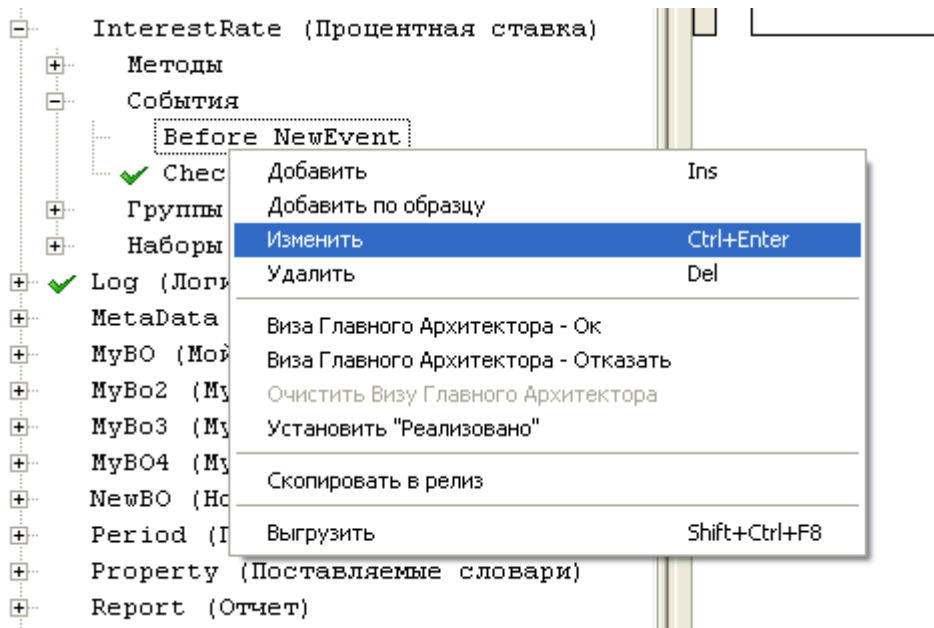
The screenshot shows the 'Инструмент разработки API' (API Development Tool) interface. The main window is titled 'Инструмент разработки API' and contains several panes and fields:

- Top Bar:** File menu, 'Наборы данных' (Data Sets), 'Загрузка атрибутов' (Load Attributes), 'Работа с релизами' (Release Management).
- Left Pane (Structure):** A tree view showing the project structure. The 'Методы' (Methods) folder is expanded, and 'Before_NewEvent' is selected. Other items include 'AcctMan', 'Audit', 'AutoNum', 'BusinessProcess', 'Calculator', 'Classifier', 'ConfManager', 'ConfSet', 'ContractKind', 'ExpProperty', 'Extracttrib', 'FinOper', 'Interest', 'InterestRate', 'Методы', 'События', 'Check Delete', 'Группы атрибутов', 'Набор данных', 'Log', 'MetaData', 'MyVO', 'Period', 'Property', 'Report', 'Signature', 'StateMachine', 'TaskPlan', and 'User'.
- Top Right Fields:**
 - Имя события: OnBeforeRate_NewEvent
 - Виза Главного Архитектора: [Dropdown]
 - Краткое описание события: Новое событие
 - Описание события: Пример добавления нового события в БО
- Center Panel (Parameters):**
 - Входящие параметры (Incoming Parameters):** A table with columns: № п/п, Подобъект, Имя параметра, Тип данных, Обяз., Краткое описание, Полное описание.

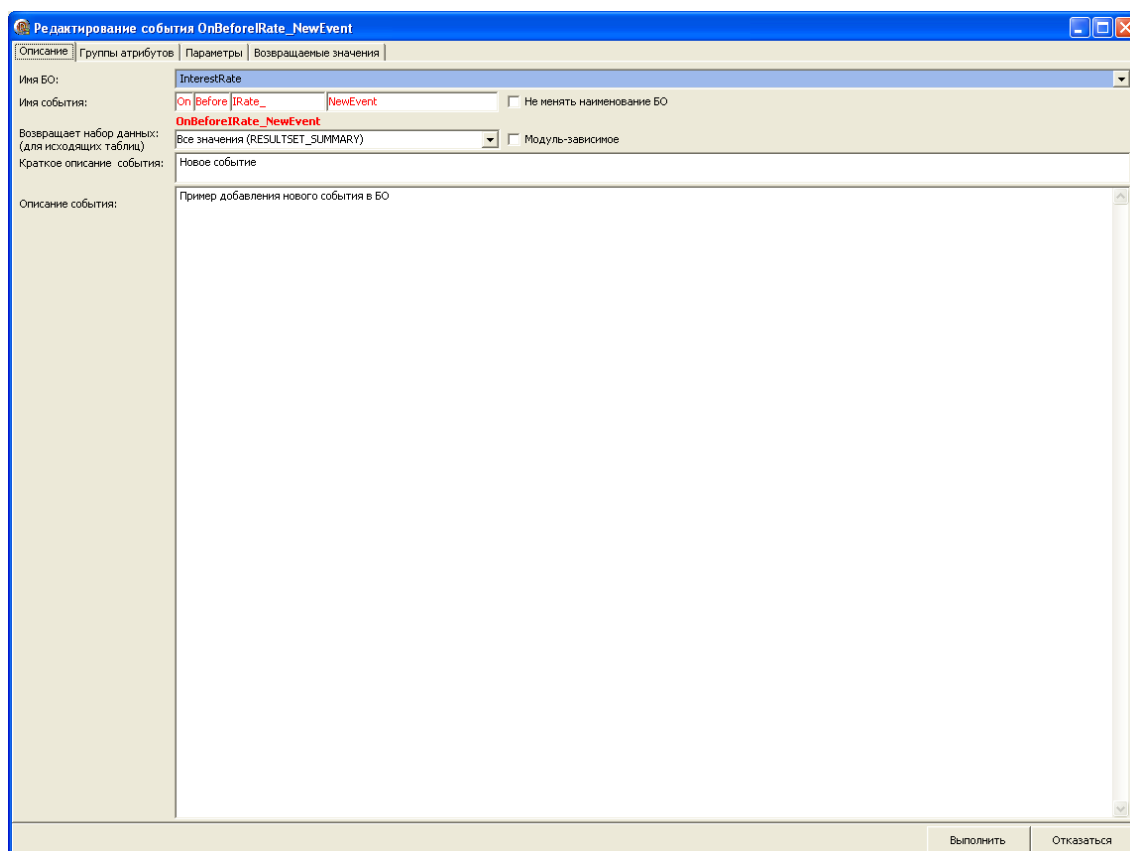
№ п/п	Подобъект	Имя параметра	Тип данных	Обяз.	Краткое описание	Полное описание
1		AcctualID	DSIDENTIFIER	<input type="checkbox"/>	Идентификатор начисл.	
2		BaseAccr	DSIDENTIFIER	<input type="checkbox"/>	База	
3		BranchID	DSIDENTIFIER	<input type="checkbox"/>	Финанс	
 - Исходящие параметры (Outgoing Parameters):** A table with the same columns as the incoming parameters, currently showing '<Нет данных>' (No data).
- Bottom Panel:** 'Возвращаемые значения:' (Returned values) with a green plus icon.

9 Редактирование события

Чтобы изменить событие нужно установить фокус на нужное событие в дереве и выбрать контекстное меню «Изменить».



В результате откроется диалог изменения события, похожий на диалог добавления события:



В ней реализованы все функции, что и в диалоге добавления события.

Добавлен только крестик «Не менять наименование БО». Он введен для старых событий, которые были реализованы, не подчиняясь правилам именования, действующим сейчас.

Если он установлен, то при изменении наименования не будет изменяться часть

<BO> _

10 Добавление события по образцу

Чтобы добавить новое событие нужно установить фокус на исходное событие в дереве и выбрать контекстное меню «Добавить по образцу».

Эта процедура аналогична добавлению нового события, только все свойства события кроме наименования уже заполнены по исходному событию.